PCX 46 S
EN50131-3:2009
EN50131-1:2006+A1:2009
Grado di Sicurezza 2
Classe Ambientale II

PCX 46 L
EN50131-3:2009
EN50131-1:2006+A1:2009
Grado di Sicurezza 3
Classe Ambientale II

PCX 46 L

PCX 46 S

Manuale Tecnico di Consultazione

PER ACCEDERE AL MENU TECNICO: 9999 X

PER ACCEDERE AL MENU MASTER: D 1234

La centrale PCX con l'aggiunta del modulo espansione radio PCX-RIX32-WE è compatibile con i dispositivi Enforcer.

RINS1512-3 (Italiano)
Software V9.25

CAPITOLO 1: INDICE

CAPITOLO 2: INTRODUZIONE

La centrale PCX 46 è un pannello di controllo 8 ingressi espandibile a 46. Ci sono due versioni disponibili: PCX 46 S con il contenitore metallico piccolo (Grado di Sicurezza 2) e PCX 46 L con il contenitore metallico grande (Grado di Sicurezza 3).

Panoramica di Sistema	PCX 46 L	PCX 46 S	Informazioni Addizionali
Totale Aree	8		
Sub Aree (Controllate dai lettori)	5		
Ingressi via radio	8/32		Con il modulo espansione radio PCX-RIX32-WE
Ingressi filari a bordo	8		
Ingressi totali	46		4 x moduli esp. filare 1 x modulo esp. radio
Uscite a bordo	3 + 2		2 ingressi possono essere convertiti in uscite
Uscite ATE (vigilanza)	10 ATE		5V
Uscite (max)	68		2 x moduli esp. uscite
Uscite Domotica	30		
Codici utente e chiavi TAG	100 + 1 Master Manager		
Radiocomandi (max)	32		4294967295 encrypted rolling code
Codice Guardia e Coercizione	10		
Dispositivi inserimento filare	6		
Tastiera LCD (max)	6		
Lettori di prossimità (max)	5		
Numeri Telefonici	25		
Modem PSTN	Si		
Modem GSM	Si		
Moduli di comunicazione	PSTN - GSM		
Formati di comunicazione	CIA, SIA, SMS, RS232 TXT		
Eventi Memoria	1250		Con Data e Ora
Tipo Memoria	EEPROM		
Segnalazione Remota degli Eventi	Si		
Tamper antistrappo	Si		
Alimentatore	1.5A	1.0A	
Tipo Batteria	8-17Ah	2-7Ah	
Dimensioni	390x305x100mm	250 x 297 x 82mm	
Certificazione EN Grado*	3	2	
Classe Ambientale	II	II	

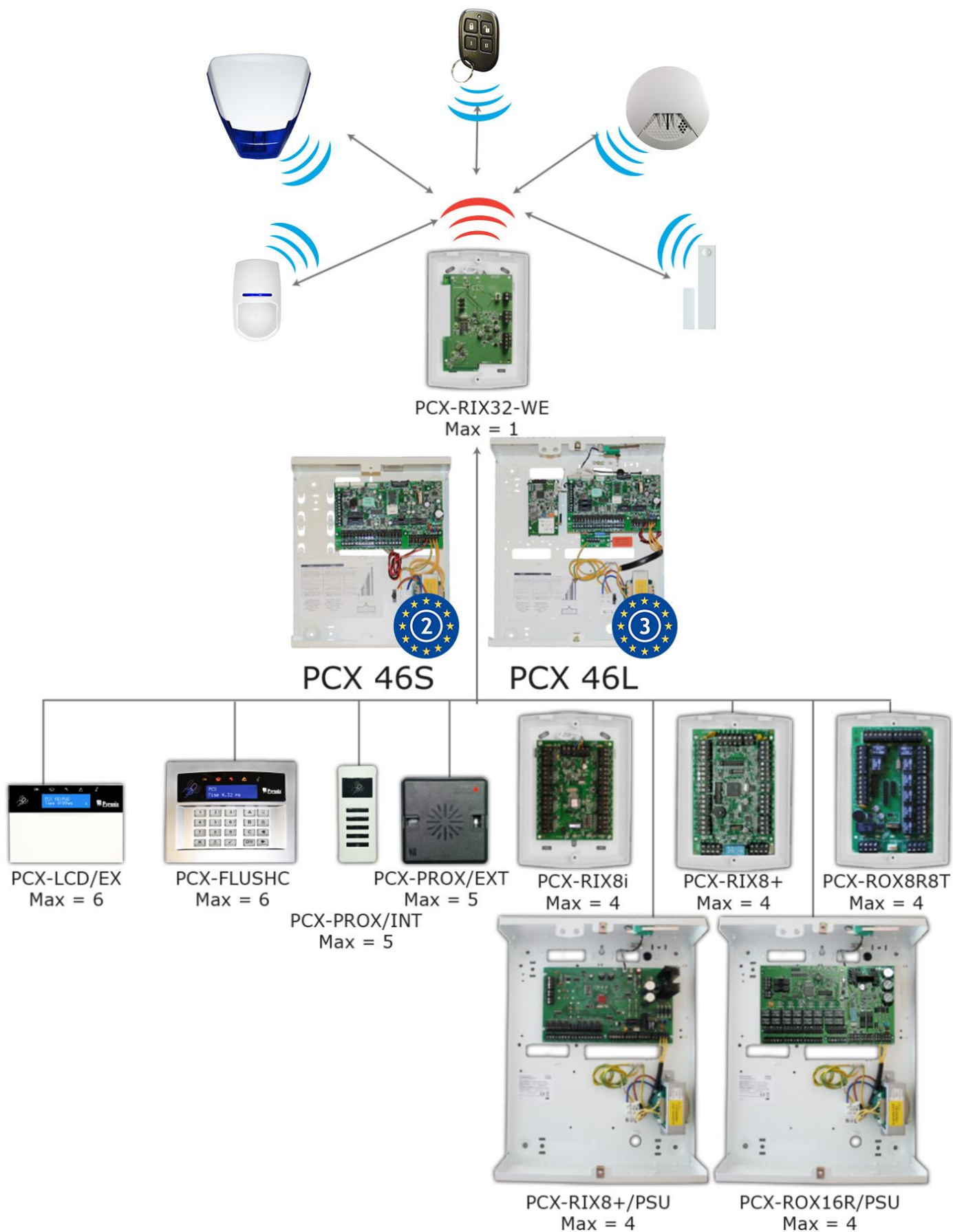
Codici impostati di fabbrica:

Codice Master: 1234

Codice Tecnico: 9999

*La certificazione EN50131 dovrebbe essere rimossa o modificata se dovessero venire usate configurazioni non conformi.

*Tenere presente che funzioni tecniche come fuoco, gas e allagamento non dispongono di grado essendo non incluse in EN50131-1 ed EN50131-3.

CAPITOLO 3: PANORAMICA PERIFERICHE PCX

Modulo espansione ingress:
PCX-RIX8i: 8 ingressi (anche inerziali)
PCX-RIX8+: 8 ingressi & 4 uscite PGM
PCX-RIX8+PSU: 8 ingressi, 4 PGM & 2.5A PSU

Moduli espansione uscite:
PCX-ROX8R8T: espansione 8 relè, 8 OC
PCX-ROX16R/PSU: esp. 16 uscite relè & 2.5A PSU

1) Panoramica ingressi PCX

INGRESSI FILARI: 4 x PCX-RIX8i, PCX-RIX8+ o PCX-RIX8+PSU	
Dispositivo	Numero Ingressi
PCX 46	1-8
PCX RIX Indirizzo 0	9-16
PCX RIX Indirizzo 1	17-24
PCX RIX Indirizzo 2	25-32
PCX RIX Indirizzo 3	33-40
PCX LCD Tastiera 0	41-42
PCX LCD Tastiera 1	43-44
PCX LCD Tastiera 2	45-46

INGRESSI VIA RADIO 1 x PCX-RIX32-WE (32 ingressi)	
Dispositivo	Numero Ingressi
PCX-RIX32-WE 1 abilita modulo Radio 0	9-16
PCX-RIX32-WE 1 abilita modulo Radio 1	17-24
PCX-RIX32-WE 1 abilita modulo Radio 2	25-32
PCX-RIX32-WE 1 abilita modulo Radio 3	33-40

NOTA: E’ possibile usare l’espansione filare RIX con il modulo radio PCX-RIX32-WE. Per esempio, ingressi 9-24 possono essere via radio , e gli ingressi 25-40 possono essere filari. Per maggiori informazioni sul modulo PCX-RIX32-WE, consultare pagina 53.

NOTA: Gli ingressi inerziali possono essere usati solo sul modulo PCX-RIX8i

2) Panoramica Uscite PCX

USCITE FILARI: 2 x PCX-ROX8R8T o PCX-ROX16R/PSU	
	Numero PGM
PCX 46	3
Uscite ATE	9
2 ingressi (7 & 8)*	2 (se ingressi liberi)
PCX ROX indirizzo 0	16
PCX ROX indirizzo 1	16
PCX RIX indirizzo 0	4
PCX RIX indirizzo 1	4
PCX RIX indirizzo 2	4
PCX RIX indirizzo 3	4
Tastiera / Lettore 0	1
PCX LCD Tastiera 1	1
PCX LCD Tastiera 2	1
PCX LCD Tastiera 3	1
PCX LCD Tastiera 4	1
PCX LCD Tastiera 5	1
TOTALE	68

USCITE VIA RADIO 1 x PCX-RIX32-WE	
	Numero PGM
PCX-RIX32-WE 1 Add 0	2
Totale	2

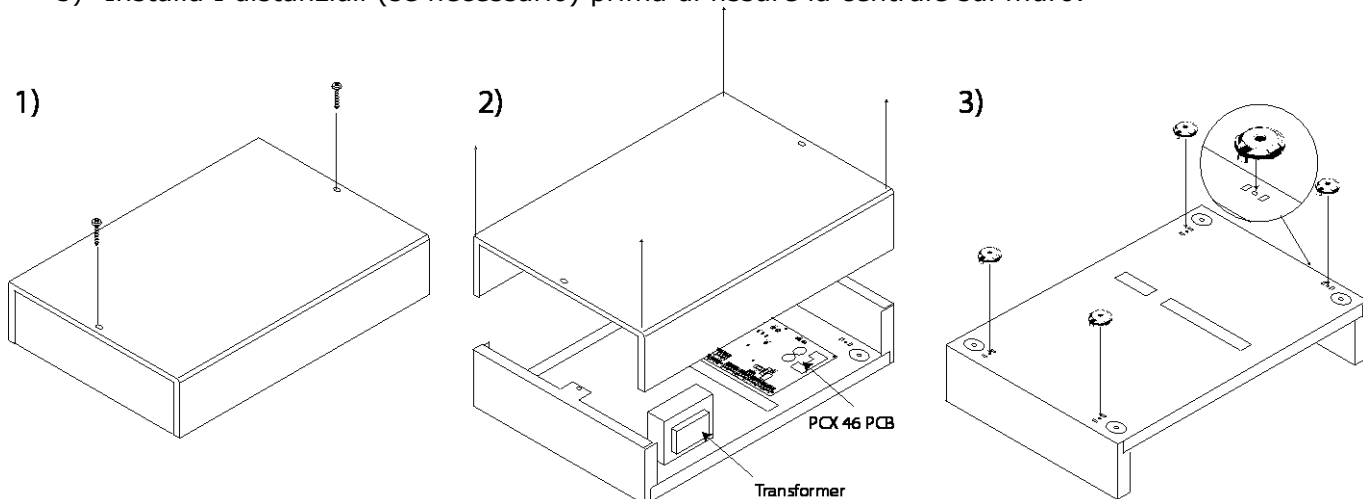
**Se gli ingressi 7 e 8 sono programmati come default (“Non Usato”), possono essere programmati come uscite supplementari (nominate come XPGM1 e XPGM2 programmabili nel menu Tecnico ‘IMPOSTA USCITE’). Vedi pagina 59*

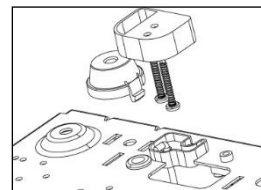
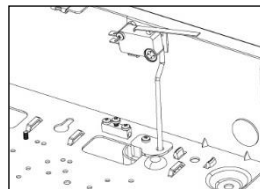
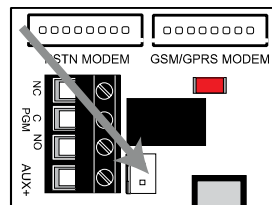
CAPITOLO 4: ACCENSIONE INIZIALE

1) Apri la centrale (PCX 46 contenitore Large o Small)

1) Svita e rimuovi il coperchio della PCX 46.

2) Il circuito stampato della central è posto sulla destra ed è già collegato all'alimentatore.

3) Installa I distanziali (se necessario) prima di fissure la centrale sul muro.

4) Fissa il fondo del contenitore al muro.

5) PCX 46 L: Il tamper è già fissato e sarà già operativo una volta fissata la centrale sul muro. Nel caso si utilizzino i distanziali, bisogna posizionarli correttamente in modo da permettere un corretto funzionamento del tamper.

6) PCX 46 S: Il Il tamper a molla si chiuderà una volta che il coperchio è stato chiuso correttamente. Assicurarsi che i pin antimanomissione sono collegati se si utilizza questo metodo. In alternativa è possibile utilizzare un altro interruttore antimanomissione che può collegarsi ai pin di garanzia sul circuito stampato (vedi a destra)

7) Collegare il modem, se richiesto e qualsiasi altro dispositivo (moduli espansione ingressi / uscita, ecc) prima di accendere il sistema.

8) Collega i fili dela rete 230V al trasformatore.

9) Collega la linea telefonica al modem PSTN se richiesto.

10) Collega l'antenna del combinatore GSM e posizionala all'esterno della centrale.

11) Verifica tutti I fili e chiudi il contenitore della centrale, verificando che l'interrutore tamper sia chiuso.

12) Per maggiori informazioni ti invitamo a leggere a pagina **Errore. Il segnalibro non è definito.**.

13) Dai alimentazione alla centrale. la Tastiera mostrerà:

485 COMMS FAIL	>>Please Wait<< >>Please Wait<<	PCX 46 Time 02:01 c

CAPITOLO 5: MESSAGGI DI TESTO SULLA TASTIERA

PCX 46 dà la possibilità di scrivere il testo per i dettagli seguenti:

- Ingressi – 2 campi: Numero ingresso e nome ingresso,
- Nomi Aree,
- Nome del Impianto,
- Tastiere/Lettori – 2 campi: Numero Tastiera e Nome Tastiera.
- Descrizione dei nomi per espansioni, ingressi e uscite
- Nome utente

PCX 46 32-WE è dotato di una funzione di testo predittivo (tipo T9). Ad esempio, se viene inserita la lettera "P", verrà visualizzata la parola "Porta". Se la parola ricercata non compare a display, sarà necessario scriverla per intero.

Per scrivere una parola, premere il tasto corrispondente il giusto numero di volte –e.g per la lettera "K" premere il tasto "5" due volte o per la lettera "s" premere il tasto "7" quattro volte. Per la punteggiatura premere il tasto "1".

Vengono utilizzati i tasti alfanumerici seguenti	Altri significati dei Tasti
= Caratteri Maiuscoli	= Stato Area A
= Cancella lettere / aggiunge uno spazio	= Stato Area B
= Muove il cursore a sinistra	= Stato Area C
= Muove il cursore a destra	= Stato Area D
	= Premere per accedere al menu Master
	= Premere per 2 sec per allarme Fuoco
	= Premere per 2 sec per allarme Rapina

CAPITOLO 5. IL MENU TECNICO

Per accedere al menu tecnico, la centrale deve essere disinserita; i tamper saranno disabilitati.

1) Navigazione nel Menu Tecnico e Utente

= "NO" – Premere per avanzare tra i sottomenu del menu tecnico e utente.

= "INDIETRO" – Premere per tornare indietro al menu precedente nel tecnico e utente.

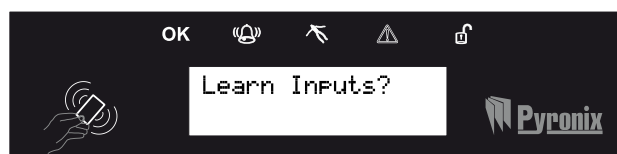
= "SI" – Premere per entrare in un sottomenu o in un opzione quando ci si trova in modalità tecnica o utente

= Premere per passare da una opzione in un altra all'interno di un sottomenu

= Premere per uscire velocemente dal menu Tecnico da ogni menu principale (scritto a lettere maiuscole)

= "CANCELLA" – Premere per muoversi indietro da una opzione programmabile alla precedente.

Sei in un menu PRINCIPALE se:

- Se il LED di manutenzione lampeggia lentamente
- Il menu è a CARATTERI MAIUSCOLI

Sei in un sub menu se:

- Se il LED di manutenzione lampeggia velocemente
- Il menu è a caratteri minuscoli

Per navigare i menu, è richiesto rispondere a delle domande nei menu principali e nei sottomenu. Ad

esempio, se la domanda è "MEMORIZZA RADIO?", premendo " - Si", si accederà ad un sottomenu "Ingressi Radio?". Premendo "Si" sarà possibile accedere alle opzioni programmabili di questo sotto menu. Premendo " - No" si potrà uscire dall'opzione individuale, muoversi da un sottomenu all'altro o indietro al menu principale.

2) Accesso al Menu Tecnico (Codice Tecnico di Default= 9999)

L'accesso può essere rifiutato se: 1) una o più aree sono inserite; 2) l'utente Master ha disabilitato l'accesso al menu in "ABILITA TECNICO" nel menu Master. Se questo è il caso, verrà mostrato a display il messaggio "Autorizzazione Richiesta". Dopo aver inserito il codice tecnico "9999", la prima opzione che verrà mostrata sarà:

INSERIRE AREE?

Questa opzione abilita il tecnico ad inserire la centrale alla fine della installazione o manutenzioni. In questo particolare caso, il sistema può anche essere disinserito dal tecnico stesso. Premere (Si) per inserire il sistema o premere (No) per accedere al prossimo menu del menu tecnico.

ESCLUDI FUOCO/RAPINA?

Quando Entrato nel Menu Tecnico, il LED "Guasti" ( ) lampeggierà ed un tono verrà generato periodicamente.

3) Uscire dal Menu Tecnico

Alla fine della programmazione, è possibile uscire dal menu tecnico e riportare il sistema nello stato "Disinserito", utilizzando l'opzione "ESCI DAL MENU" o semplicemente premendo il tasto dal menu principale (caratterizzato da lettere maiuscole).

4) Accesso al Menu Tecnico da tastiere filari esterne

È possibile accedere al Menu Tecnico da ogni tastiera esterna filare che sia parte del sistema. Se si accede al Menu Tecnico con la tastiera di indirizzo [0], le altre mostreranno "Sistema Occupato". Premere il tasto per accedere al menu tecnico da un'altra tastiera.

5) Salvataggio della Configurazione

Le programmazioni eseguite in modalità tecnico o utente saranno salvate uscendo dai menu.

CAPITOLO 6: MENU TECNICO

Riferirsi alla guida veloce di programmazione. Il significato di ogni opzione presentato nella guida veloce è qui spiegato in dettaglio.

1) ESCLUDI FUOCO/RAPINA?

Anche se si opera nel menu tecnico, gli ingressi configurati come Fuoco/Rapina, rimangono attivi. Questa funzione permette di disabilitare le attivazioni di tali ingressi.

2) DATA E ORA?

Tutti gli eventi della memoria e display includono ora e data. Questa opzione può essere programmata anche da menu manager.

NOTA: Lo spegnimento totale (230v e batteria) del sistema, farà perdere data e ora.

Inserire 13 per anno 2013.

Inserire 06 per Giugno

Inserire 18 per il 18 del mese

Utilizza il formato 24 ore. Inserire 20:00 per 8pm

Inserire 30 per 7:30.

Se attivata, questa opzione sposterà automaticamente un ora avanti e indietro l'orologio dell'Enforcer nel passaggio da orario invernale a estivo e viceversa.

Se abilitato, il pannello di controllo aggiorna l'orologio correttamente se il suo orologio dovesse gaudagnare o perdere minuti. NOTA: Questa opzione viene utilizzata in combinazione con le "Opzioni di sistema", la funzione di 'Regola Orologio'.

Se attivata questa opzione cambierà automaticamente 1 ora avanti e indietro per l'estate e l'inverno.

3) MEMORIZZA RADIO?

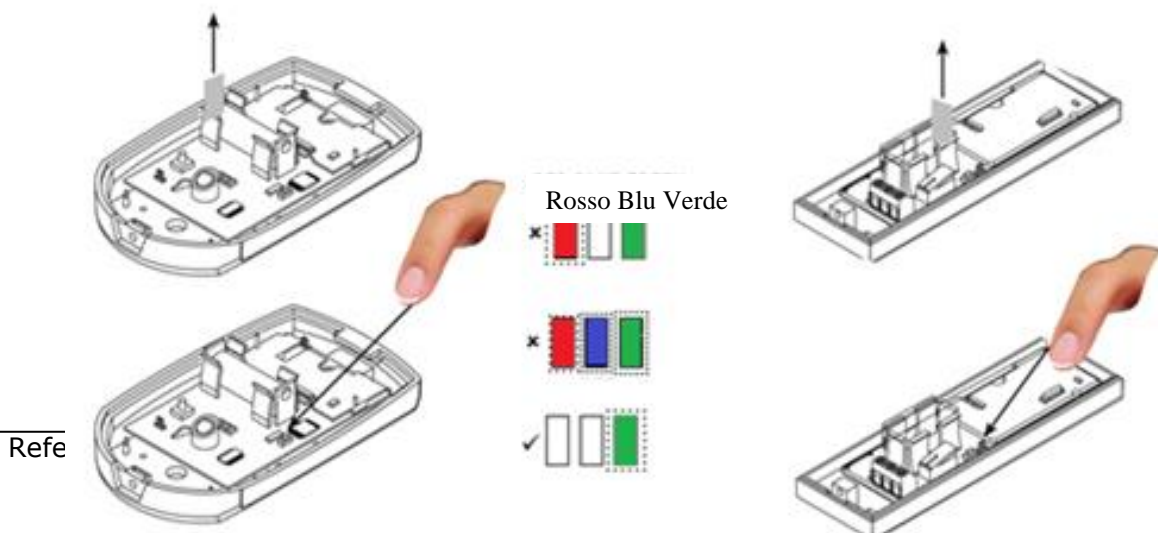
Questa funzione deve essere utilizzata solo se il PCX-RIX32-WE è collegato al PCX 46. Questo menu viene utilizzato per acquisire e cancellare i dispositivi radio. **NOTA:** I telecomandi vengono memorizzati e programmati nel menu master.

In questo menu è possibile iniziare la procedura di memorizzazione degli ingressi radio.

Utilizzare questo menu per selezionare un ingresso da memorizzare nel sistema. Se un dispositivo è già stato memorizzato, verrà mostrata la stringa "Memorizzato". In caso contrario comparirà la stringa "Disponibile".

- Aprire il sensore e rimuovere l'isolante plastico tra batteria e terminale.
- Dispositivo non memorizzato = il LED rosso e verde sul dispositivo lampeggieranno in maniera alternata
- Tenere premuto il tasto 'Memorizzà sul dispositivo = i 3 LED lampeggiano ciclicamente.
- Rilasciare il tasto di memorizzazione = verrà mostrato 'Memorizzatò e sarà emesso un tono di conferma dalla centrale.

Se un ingresso è stato già memorizzato, il messaggio "Memorizzato" verrà mostrato.

Esempio: La figura di seguito mostra come memorizzare un sensore KX12DQ WE e un contatto MC1 WE. Notare che I rivelatori di fumo e monossido di carbonio sono dotati di un unico LED multicolore che si illuminerà ciclicamente durante il processo di memorizzazione.

1) ***Cancella?***

Da questo menu si possono cancellare ingressi gia memorizzati.

Per cancellare tutti gli ingressi radio digitare il codice di sicurezza [2000]. Mentre l'Enforcer32-WE cancella tutti gli ingressi, la tastiera mostrerà "Attendere".

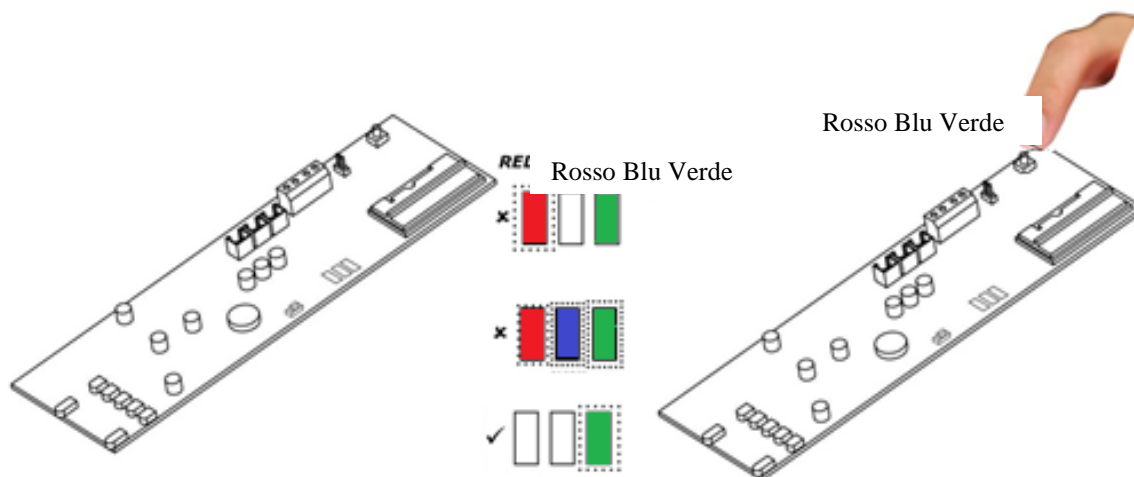
Questa opzione permette di cancellare un ingresso radio specifico. Tutti gli ingressi che mostrano "Memorizzato" possono essere cancellati. Mentre l'Enforcer32-WE cancella un dispositivo, la tastiera mostrerà "Attendere". Reiterare il processo per cancellare più ingressi.

Memorizza?

In questo menu è possibile iniziare la procedura di memorizzazione delle sirene radio nel sistema.

Utilizzare questo menu per scegliere la sirena da memorizzare. Se una sirena è stata memorizzata o meno precedentemente, verrà mostrata la scritta "Memorizzata" o "Disponibile".

- Aprire la sirena e collegare la batteria all'apposito connettore.
- Dispositivo non memorizzato = i LED verde e rosso lampeggiano alternativamente.
- Tenere premuto il tasto "Memorizza sul dispositivo" = i 3 LED iniziano a lampeggiare in maniera ciclica.
- Rilasciare il tasto di memorizzazione = verrà mostrato 'Memorizzatò e sarà emesso un tono di conferma dalla centrale.

Se la sirena è stata già memorizzata, verrà mostrato il messaggio "Sirena Memorizzata".

1) ***Cancella?***

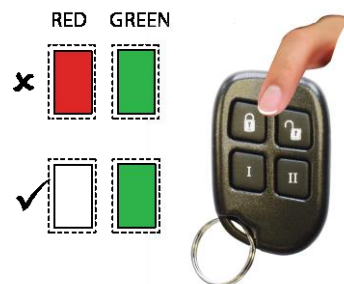
Da questo menu si possono cancellare le Sirene già memorizzate.

Per cancellare tutte le sirene radio, digitare il codice di sicurezza [2000]. Mentre l'Enforcer32-WE cancella, la tastiera mostrerà "Attendere".

Questa opzione permette di cancellare una sirena radio specifica. Tutte le sirene che mostrano "Memorizzato" possono essere cancellate. Mentre l'Enforcer32-WE cancella un dispositivo, la tastiera mostrerà "Attendere".

I telecomandi vengono memorizzati e cancellati dal menu Master.

- Accedere al menu Master
- (Codice Master di default = 1234).
- Scorrere il menu fino all'opzione "CODICI".
- Scegliere un codice da allocare al telecomando.
- Se un telecomando, codice o tag non sono stati memorizzati, lo spazio tra parentesi sarà vuoto.
- Se un telecomando, codice o tag sono stati memorizzati, verrà mostrato [******].
- Premere un tasto del telecomando per 5 secondi.
- Un tono di conferma verrà emesso ed il telecomando verrà mostrato a display.
- Procedere con i passi successivi di programmazione.

- Accedere al menu Master (Codice Master di default = 1234).
- Scorrere il menu fino all'opzione "CODICI".
- Scegliere il telecomando da cancellare. Tra parentesi verrà mostrato [******].
- Premere C = tra parentesi verrà mostrato [ ].

Nome Utente

Seleziona l'utente assegnato al telecomando.

Nome Utente ⇨ Scegli Tasto

Sia singoli tasti che loro combinazioni possono essere programmati:

[1] Tasto Lucchetto Chiuso

[2] Tasto Lucchetto Aperto

[3] Tasto I

[4] Tasto II

[5] Tasti Lucchetto Aperto + Lucchetto Chiuso

[6] Tasti I + II

[7] Tasti Lucchetto Chiuso + I

[8] Tasti Lucchetto Aperto + II

Nome Utente ⇨ Scegli Tasto ⇨ Funzione

- Le opzioni sono: "Mostra Stato", "Inserire Area", "Disinserire Area", "Uscita Stabile" ed "Uscita Temporizzata". Le combinazioni di due tasti hanno anche l'opzione "Rapina".

- 'Inserire Areà: permette di scegliere quale area inserire tramite sotto opzioni.

- 'Uscita Stabilè: permette di scegliere quale uscita attivare tramite sotto opzioni.

- 'Uscita Temporizzatà: permette di scegliere quale uscita attivare e per quanto tempo.

Nome Utente ⇨ Scegli Tasto ⇨ Funzione ⇨ Utente in Area

Se è stato programmato almeno un tasto come "Inserire Area", sarà possibile scegliere l'area controllata dal telecomando.

NOTA:

UNA VOLTA CHE TUTTI GLI INGRESSI (SENSORI, CONTATTI MAGNETICI) SONO STATI MEMORIZZATI, È NECESSARIO SPECIFICARNE IL TIPO DI INGRESSO NEL MENU 'IMPOSTA INGRESSÌ.

4) IMPOSTA INGRESSI?

Gli ingressi sono impostati di default come "Non Usato". Identificare il tipo di ingresso richiesto:

No	Tipo	Funzione

0	Non Usato	Rilascio di Fabbrica. L'ingresso è disabilitato
1	Fuoco	**Sempre Attivo.** Risposta Udibile: sirena interna differenziata. Sirena esterna impulsiva. Combinatore: invio allarme "Fuoco"
2	Gas	**Sempre Attivo.** Risposta udibile: piena esterna + sirena interna. Combinatore: invio allarme "Gas"
3	Rapina#	**Sempre Attivo.** Risposta udibile: sirena interna differenziata + sirena esterna pieno. Combinatore: invio allarme 'Rapinà
4	Rapina Silenziosa#	**Sempre Attivo.** Risposta udibile: nessuna Combinatore: invio allarme 'Rapinà
5	Tamper	**Quando Disinserito:** risposta udibile: solo interna. Combinatore: invio allarme 'Tamper' . **Quando Inserito:** Risposta udibile: sirena esterna piena + interna. Combinatore: invio allarme 'Tamper'.
6	Istantaneo	**Attivo quando Inserito:** Risposta udibile: sirena esterna piena + interna. Combinatore: invio allarme 'Furtò
7	Ritardo 1#$ Ritardo 2#$	**Attivo quando Inserito:** da inizio al tempo di entrata 1. Se il sistema non viene disinserito prima dello scadere del tempo di entrata si avrà: Risposta udibile: sirena esterna piena + interna. Combinatore: invio allarme 'Furtò **NOTA:** *vai al tipo 43 per Ritardo 2*
8	Percorso$	**Attivo quando Inserito**, tranne che durante il tempo di entrata. (Si comporta come un ingresso istantaneo se non è stato attivato prima un ingresso del tipo Ritardo) Risposta udibile: sirena esterna piena + interna. Combinatore: invio allarme 'Furtò.
11	Tasto Inserimento	**Attivo durante il tempo di uscita,** per completare la procedura di inserimento. Assenza di risposta udibile o combinatore. La centrale comunicherà un evento di inserimento finale una volta premuto il tasto sull ingresso del tipo "Tasto Inserimento". ***NOTA:*** *Può essere utilizzato come campanello attraverso l'utilizzo dell'attributo "Cicalino".* **Esempio:** Connettere il tasto del campanello della porta ad un ingresso della centrale. Abilitare l'opzione "Tasto Inserimento" dal menu "TIPO INSERIMENTI", configurare l'ingresso come tipo "Tasto Inserimento" ed abilitare l'attributo "Cicalino". Inserire il codice utente. La centrale inizia la procedura di inserimento. Uscire dall'abitazione e chiudere la porta. Premere il tasto per inserire il sistema. Premendo il campanello con la centrale in ogni altro stato, il cicalino si attiverà.
12	Pulsante	**Sempre attivo in modalità inserito o disinserito.** Non vengono creati allarmi udibili o via combinatore. Quando attivato può a sua volta attivare un'uscita associata per gestire apparati esterni. Se l'attributo "Memoria Speciale" è abilitato per questo ingresso, un messaggio SMS sarà inviato ogni volta che l'ingresso viene attivato. **Esempio**: Questo tipo di ingresso può essere usato per il controllo di TVCC. Quando l'ingresso "Pulsante" viene attivato, ci sarà un uscita associata che seguirà quell'ingresso (la soluzione più usata è utilizzare il tipo di uscita 0035). L'ingresso pulsante è connesso ad un sensore posizionato vicino ad una telecamera CCTV e l'uscita connessa ad un apparato di videoregistrazione. Se il sensore viene attivato inizierà la registrazione.
13	24 Ore	**Quando Inserito:** risposta udibile: sirena esterna piena + interna; Combinatore: invio allarme '24 orè. **Quando Disinserito:** risposta udibile: sirena esterna piena + interna; Combinatore: invio allarme '24 orè se abilitato in "GESTIONE ALLARMI" che di fabbrica viene abilitato.
15	Controllo Sub Area	Attivo quando armato o disarmato. Comunicatore: Sottozona evento inserito / disinserito (CID 402/401). Sub Area può essere inserito o disinserito da un tag di prossimità o da un ingresso in cui un interruttore a chiave può essere cablato. Per ogni area sub area può essere assegnato un

		numero di Ingressi che creano una configurazione di sub area.
16	Guasto	**Attivo quando inserito/disinserito:** risposta udibile: sirena interna. Combinatore: invio allarme Guasto. **Se solo Inserito:** attiva l'uscita 'Guasto Globale 1'. **Se inserito o disinserito:** Attiva l'uscita 'Guasto Globale 2'. Notare che l'uscita "Guasto Tecnico" viene attivata ogni volta che c'è un guasto anche quando il tipo ingresso "Guasto" è attivo.
17	Controllo Inserimento	**Attivo durante la procedura di inserimento:** nessuna risposta udibile o combinatore. Previene l'inserimento della centrale mentre un ingresso è attivo.
18	Ingresso Shunt	**Sempre Attivo**: nessuna risposta udibile o combinatore. L'ingresso shunt permette il controllo di altri ingressi independentemente dallo stato del sistema. È possibile associare degli ingressi all'ingresso shunt. Normalmente è collegato ad una chiave esterna che disattiva o attiva gli ingressi che gli sono stati assegnati. Sono anche disponibili uscite che seguono tale ingresso. **Creazione di un Gruppo Shunt:** un gruppo Shunt può essere formato da un insieme di ingressi quali istantaneo, tamper, 24 ore, percorso. ***NOTA:*** *questi ingressi dovranno essere programmati prima di essere aggiunti all'ingresso Shunt.* Gli ingressi aggiunti nella lista shunt si attiveranno con 10 secondi di ritardo rispetto all'apertura dell'ingresso shunt. **Esempio:** Se l'ingresso 1 è programmato come shunt e 2 e 3 sono programmati come 24 ore e sono stati associati con l'ingresso 1, se 1 viene aperto, dopo 10 secondi 2 e 3 si attiveranno. Azione 1: Ingresso Shunt chiuso Stato: gli ingressi nella lista shunt sono shuntati (disinseriti) Uscite: uscita 'Segui Ingressò attiva Azione 2: Ingresso Shunt aperto Stato: gli ingressi nella lista shunt sono de-shuntati dopo 10 secondi, cioè si inseriscono Uscite: Uscita 'Segui Ingressò disattiva. L'uscita "Guasto Shunt" è attiva per 10 secondi. Azione 3: ingresso Shunt aperto con un sensore della lista shunt attivo Stato: gli ingressi della lista Shunt sono de-shuntati dopo 10 secondi. Uscite: uscita 'Segui Ingressì disattiva. L' uscita 'Guasto Shunt' (tipo 36) pulserà fino alla chiusura del sensore.
19	Disinserire*	**Attivo quando inserito:** Accetta ingresso da chiave (o equivalente) per disinserire un area(e) o una parziale.
20	Chiave Stabile*	Accetta ingresso da chiave esterna (o equivalente) per inserire o disinserire le parziali o area(e) che gli sono state assegnate. L'inserimento include tempo di uscita ecc. Il normale modo operativo è: circuito aperto per inserire, circuito chiuso per disinserire.
21	Shock in Entrata	**Attivo quando sistema inserito:** Si consiglia di adoperare questo tipo di ingress insieme con il tipo "Ritardo". L'ingresso con tipo "Ritardo" è collegato ad un contatto magnetico sulla porta di entrata, e l'ingresso "Shock in Entrata" è collegato ad un sensore "Shock" installato sulla cornice della porta vicino alla serratura. Se la porta viene forzata, un allarme "Furto" verrà generato immediatamente.
22	Guasto Linea/GSM	**Attivo in presenza di guasto.** Questo tipo di ingresso è utilizzato per rilevare guasti di linea su apparati di trasmissione esterna. Se attivato darà un allarme "Guasto linea" e segnalerà guasto linea di telecomunicazione allo scadere del timer di "Guasto linea". Può essere adoperato insieme al tipo 39 TVCC.
23	Chiave Impulsiva*	Accetta ingresso da chiave esterna (o equivalente) per inserire o disinserire le parziali o area(e) che gli sono state assegnate. L'inserimento include tempo di uscita ecc. Richiede una chiave esterna impulsiva per inserire/disinserire il sistema. Tenere presente che sistemi di Grado 1 permettono l'inserimento con chiave, ma richiedono mezzi per interrompere l'inserimento.

29	Interno	Lavora come se fosse un tipo "istantaneo" con la differenza che quando viene programmata la trasmissione di contact ID, viene inviato l'evento 132.
32	Allagamento	Si comporta come un ingresso 24 ore. Tutti gli ingressi programmati come "Allagamento", attiveranno la sirena e inviano l'evento di contact ID 113.
39	TVCC	**Sempre Attivo:** nessuna risposta udibile o combinatore. L'ingresso TVCC dovrebbe essere connesso ad un rivelatore colocato con una telecamera. Un'uscita può essere programmata per seguire questo ingresso e l'uscita dovrebbe essere connessa ad un videoregistratore. Un ingresso programmato come "Guasto Linea" (tipo 22) dovrebbe anche essere connesso ad un'uscita del dispositivo di trasmissione TVCC. Se la linea di trasmissione TVCC è stata tagliata o persa, l'ingresso "Guasto Linea"si attiverà: ad ogni attivazione dell'ingresso TVCC, la central segnalerà eventi CID e messagi SMS per "furto silenzioso" e guasto linea. Non verrà creato nessun allarme udibile. Se il guasto linea non è attivo, farà si che le attivazioni dell' ingresso TVCC siano registrate nella memoria eventi.
40	Perimetro	Si comporta allo stesso modo di un ingresso istantaneo con la differenza che verrà inviato l'evento contact ID 131 nel caso in cui sia abilitato.
41	Guardia di Ronda	Questo ingresso si comporta come un tipo "Pulsante": non attiva un allarme ma invierà l'evento di Contact ID 250. È anche utile quando si deve far seguire un uscita all'attivazione dell ingresso "Guardia di Ronda".
42	Medico	Si tratta di un tipo di allarme 24 ore che attiverà la sirena esterna inviando l'evento di Contact ID 100.
43	Ritardato 2[$]	Ogni ingresso programmato come "Ritardato 2", si comporterà come un ingresso del tipo 7 (Ritardo 1), con la differenza che il tempo di entrata di riferimento sarà Tempo di Entrata 2 anzichè 1, quindi permettendo 2 diversi tempi di entrata.

#Questi ingressi non potrebbero essere esclusi secondo EN-50131-1 grado di sicurezza 2.

*L'utilizzo degli ingressi 19, 20 e 23 renderà il sistema incapace di essere compatibile con EN-50131-1 grado di sicurezza 2. [$] Utilizzare questi ingressi con modalità di uscita "Porta Finale".

Scegliere un ingresso da programmare.

Ingresso in Area

Scegliere l'area dove si vuol fare operare l'ingresso.

NOTA: di default il sistema è impostato in modalità ad aree multiple. Per passare in modalità "sistema parziale", abilitare questa opzione in "opzioni sistema" a pagina 25.

Ingresso Comune

In certe situazioni può essere necessario creare un area comune. L'area commune si inserisce quando altre aree sono inserite.

Esempio: La ricevitoria di uno stabilimento dovrà essere inserita se gli uffici e magazzino sono inseriti. Se gli uffici sono inseriti ma non il magazzino, la ricevitoria dovrà essere ancora disinserita in maniera che gli impiegati possano lasciare lo stabilimento. Un ingresso può essere allocato in una o più aree. Nell'esempio seguente l'ingresso installato nella ricevitoria, sarà commune all' ufficio e al magazzino con attributo "Ingresso Comune" impostato a Si.

Area A: Ufficio - Ingressi 1, 2, 3, 4 e 8.

Area B: Magazzino - Ingressi 5, 6, 7 e 8.

Ingresso 8: Il sensore connesso a questo ingresso è collocate nella ricevitoria ed è commune all'area A e B. L'ingresso 8 sarà inserito solo se aree A e B sono entrambe inserite.

No	Attributo	Funzione (valida per ingressi radio e filari)
1	Cicalino	Quando abilitato, se la centrale è disinserita emetterà segnalazione udibile all'attivazione dell'ingresso. Il cicalino può essere configurato come "singolo", in maniera da suonare solo una volta ad esempio quando una porta viene lasciata aperta, o "continuo" in maniera da suonare fino a quando la porta non viene chiusa. ***NOTA:*** *il cicalino può essere disabilitato o abilitato premendo il tasto a ingressi con questo attributo chiusi. ATTENZIONE: Non abilitare questo attributo ad ingressi con sensori radio di movimento perche le batterie di questi saranno consumate infretta siccome gli*

		ingressi rimangono attivi anche nello stato disinserito.
2	Escludibile*	Permette l'esclusione manuale dell'ingresso durante la procedura di inserimento o dal menu utente mentre la centrale è disinserita.
3	Doppio Impulso	Se abilitato, verrà generato un allarme quando l'ingresso viene attivato due volte entro una finestra temporale pre-programmata o se l'ingresso rimane attivo per quel periodo. Questa opzione non si raccomanda di essere applicata ad ingressi configurati come percorso o ritardo.
4	Ingresso 'And'	Potrà essere generato un allarme solo se 2 ingressi adiacenti vengono attivati allo stesso istante. Questa opzione è molto utile nel caso di protezioni perimetrali con sensori ad uso esterno.
5	Normalmente Aperto#*	Sia gli ingressi radio che filari sono programmati di default come normalmente chiusi. Questo attributo permette di impostare gli ingressi come "Normalmente Aperti"
6	Test Sensore	La centrale non si inserirà se l'utente non attiva tutti i sensori con questo attributo dopo l'inizio del tempo di inserimento. È un modo per prevenire l'inserimento del sistema con rivelatori guasti e mascherati.
7	Non Attività	L'attributo "Non Attività" viene utilizzato con il timer "Non-Attività". Se un sensore non è stato attivato nell'arco del tempo di non attività, si attiverà l'uscita corrispondente se programmata. Un evento sarà registrato anche nello storico.
8	Memoria Speciale	Forza la creazione di un evento quando un ingresso viene aperto o chiuso. Può essere impostato per avere effetto quando il sistema è inserito, disinserito o sempre
9	Inertia Input	If this function is enabled, all ingressi will operate as "inertia". Please note that only PCX-RIX8i input expanders can be used with this function. Inertia operates by determining the gross attack and pulse count of the force. For example: Gross Attack = 4 m/s. Pulse Count = 3. The input will activate after sensing 3 "knocks" near the area where the shock is installed (each pulse is kept in memory for 15 seconds).

*Solamente l'esclusione durante la procedura di inserimento è compatibile con EN50131-1

L'utilizzo di questo attributo non renderà il sistema conforme ad EN-50131-1 grado di sicurezza 2.

---

2 etichette id testo possono essere associate ad ogni ingresso:

Inserire Numero: si consiglia di lasciare il numero d'ingresso (Ingresso 1, Ingresso 2 e cosi via). Questa stringa ha 7 caratteri disponibili.

Inserire Nome: si consiglia di scrivere il significato dell'ingresso. La stringa dispone di 14 caratteri.

Esempio: Numero Ingresso = Ingresso 1; Nome Ingresso = Salotto.

Nel caso sia verificato un allarme Tamper su questo ingresso, verrà mostrato (e inviato un messaggio SMS se abilitato): 'Allarme Tamper', Ingresso 2, Salotto.

Metodo 1: Mentre il sistema si sta inserendo, premere tasto per escludere ingressi.

Metodo 2: Accedere al menu utente e dall'opzione "Escludi Ingressi", escludere gli ingressi richiesti.

NOTA: solo il metodo 1 è conforme a EN50131-1 grado 2. L'attributo "Escludi Ingressi" deve essere abilitato per ogni ingresso che si vuole escludere (abilitato per tutti gli ingressi di fabbrica).

Gli ingressi possono essere esclusi automaticamente quando la centrale si autoinserisce (l'opzione deve essere abilitata nelle "Opzioni di Sistema").

5) RESISTENZE EOL?

La centrale è dotata di due ingress a bordo che sono espandibili ad un massimo di 34 con quattro moduli di 8 ingressi di espansione RIX8i o RIX8Plus. L'impostazione di fine linea per questi ingressi può essere selezionata tra le opzioni sottostanti e vale per tutti gli ingressi filari:

---

[0] 1K/1K* (1K Allarme: 1K, Tamper: 1K)

[1] 4K7/2K2* (Allarme: 4K7, Tamper: 2K2)

[2] 4K7/4K7* (Allarme: 4K7, Tamper: 4K7)

[3] 4K7/2K2* Estesa (Allarme: 4K7, Tamper: 2K2, estesa significa (tolleranza estesa) che più di un sensore può essere connesso ad un ingresso). Un asterisco (*) indica in valore per il bilanciamento singolo. Ad esempio, 4K7/2K2* significa che 2K2 è il valore per singolo bilanciamento. Ricordare che utilizzando un RIX8i può essere usata solamente la resistenza 1K/1K.

Questa opzione viene usata per programmare la chiusura a bilanciamento singolo o doppio di tutti gli ingressi filari. [0] Singolo (SEOL) [1] Doppio (DEOL)

Con questa opzione viene impostato il tempo che un ingresso deve rimanere aperto prima che l'Enforcer 32-WE risponda con una attivazione. Il tempo di risposta può essere programmato da 100ms (0,1 secondi) a 3000ms (3 secondi).

NOTA: Per conformità con EN50131-1, assicurarsi che il tempo di risposta sia impostato tra 400ms e 1000ms (1secondo).

6) MODULI INGRESSI?

Il sistema può accettare fino a quattro moduli ingressi filati RIX8i o RIX8+. Ogni modulo di espansione ingressi (RIX) deve essere abilitato nel menu "MODULI INGRESSI".

Selezionare l'indirizzo del modulo che si vuole abilitare (Indirizzi 0-3).

Abilita il modulo filo o radio. 2 = Radio / 1 = Filare / 0 = Disabilitato

Il nome è utilizzato come riferimento durante visite di manutenzione. Ad esempio "PIANO TERRA".

NOTA: si raccomanda l'aggiunta di espansori di ingressi filari (RIX) con PSU integrata in quanto la PSU della centrale non potrebbe essere in grado di alimentare sensori addizionali.

7) IMPOSTA USCITE?

Questa opzione abilita la programmazione delle uscite sui seguenti dispositivi:

Queste sono le uscite sul modulo RIX2 della centale. Le uscite sono indicate su scheda come BELL, STB e PGM e sono tutte programmabili. La uscita BELL e STB sono già programmate di fabbirca come sirena e lampeggiante filari.

Queste sono le uscite del modulo espansore di ingressi (RIX8+). Ci sono 4 uscite disponibili.

Questo menu abilita la programmazione delle radio sirene. Da fabbrica, le sirene sono già programmate per attivarsi dopo allarmi in ogni area. Notare che è possibile memorizzare fino a 2 sirene radio su un sistema e l'attivazione per entrambe è commune.

Questa opzione abilita l'aggiunta di un espansore ROX filare di 16 uscite relè all'Enforcer e la programmazione delle opzioni di uscita per le uscite del modulo.

Permette la programmazione delle uscite disponibili nelle tastiere filari.

Permette la programmazione delle uscite disponibili nei lettori.

Queste uscite vengono utilizzate per permettere al utente di attivare dispositivi esterni come apri cancello, luce, ecc. L'utente può controllarle queste uscite da remoto o dal menu sulla tastiera. Le uscite domotica possono essere programmate stabili o impulsive.
Polarità delle uscite: la polarità delle uscite è a commutazione negativa: in condizioni normali OFF = 0v ed in stato attivo ON = 12v. ***NOTA:*** *la polarità delle uscite non può essere invertita.*

No.	Tipo Uscita	Attiva	Ripristino
0000	Non Usato		
0001	Fuoco	All'attivazione dell'allarme Fuoco	Quando viene inserito un codice valido
0002	Rapina in Tutti	All' attivazione dell' allarme "Furto" da tutte le aree	Quando viene inserito un codice valido
0003	Ogni Allarme	Quando una delle aree è inserita	Quando viene inserito un codice per disinserire
0004	Tutte Aree Inserite	Quando tutte le aree sono inserite	Quando viene inserito un codice per disinserire
0005	Disinserimento dopo Allarme	Quando il sistema disinserito dopo un allarme 'Furtò	Dopo 2 minuti
0007	Ogni Tamper	Allarme tamper in ogni area	All'entrata di un codice per tacitare
0008	Ogni Coercizione	Con allarme coercizione in ogni area	Quando un codice valido viene digitato
0009	Ogni Ingresso Rapina	In presenza di allarme Rapina da qualsiasi Area (la Rapina da tastiera non è inclusa)	Quando viene digitato un codice valido
0010	Gas	In presenza di allarme Gas	Quando viene digitato un codice valido
0011	Errore Inserimento	Attivo dopo un certo tempo impostabile se la procedura di uscita non viene completata	All'inserimento di un codice per riinserire.
0012	Entrata Deviata	Quando si verifica una deviazione dalla via di entrata, durante il tempo di entrata	All'inserimento di un codice per disinserire
0013	Ogni Area Pronta	Quando tutti gli ingressi eccetto "Ritardato" e "Percorso" sono chiusi	Se c'è un guasto e dopo inserimento finale
0014	Ogni Sirena	In seguito ad allarme in qualsiasi area	Quando allarme tacitato o quando il tempo sirena scade
0016	Ogni Lampeggiante	In seguito ad allarme in qualsiasi area	Quando disinserito o quando il tempo lampeggiante scade
0017	Ogni Riarmo + Esclusione	Quando, per qualsiasi area, al reinserimento vengono esclusi gli ingressi	Quando sistema disinserito
0018	Ogni Allarme Furto	In presenza di allarme furto in qualsiasi area	All'entrata di un codice per tacitare
0019	Pronte Tutti	Quando tutti gli ingressi chiusi "Ritardato" e "Percorso" sono chiusi	Se c'è un guasto e dopo inserimento finale.
0020	Tutti Start Inserimento	All'inizio del tempo di uscita per inserire l'ultima area.	Al disinserimento della prima area (non più completamente inserito)
0021	Ogni Start Inserimento	All'inizio del tempo di uscita per inserire la prima area	All'entrata di un codice per disinserire l'ultima area
0022	Ogni Area Inserito	Quando è stata inserita qualsiasi area	All'entrata di un codice per disinserire l'ultima area

0023	Err Inserimento=Lampeg	Lavora allo stesso modo dell tipo uscita 16, ma quando il Tempo Errore Inserimento scade, si attiva.	
0024	Inserimento Fallito	Questa uscita si attiva per 5 secondi quando il sistema è disinserito tramite una chiave (sia impulsive che stabile)	
0025	Disinserito da chiave	L'uscita si attiva quando una procedura di inserimento viene completata con ingresso chiave.	
0026	Ins con Esclusione	Attivo quando il sistema è inserito con ingresso/i escluso/i.	
0027	Impulso Allarme Furto	Attivo in presenza di un allarme "furto", ma si disattiva una volta che è scaduto il tempo "Impulso Allarme Furto" (Vedi Timer).	
0028	Err Aliment.ne DC	Attivo durante un guasto alimentatore risultando è voltaggio di alimentazione basso (guasto batteria incluso). Viene ripristinato codice utente dopo che il guasto è stato risolto.	
0031	Entrata	Attivo durante tempo di entrata	
0032	Uscita	Attivo durante tempo di uscita	
0033	Entrata/Uscita	Attivo durante tempo di entrata/uscita	
0034	Luce	All'inizio del tempo di Entrata o Uscita	20 secondi dopo che la procedura di inserimento/disinserimento è completata
0035	Segui Ingresso	Attivo quando uno specifico numero di ingresso è stato attivato. Consente la programmazione delle seguenti opzioni: - Segui Tipo (Segui, Impulsiva, Stabile, Reset con Codice); - Segui Cosa (Ingresso, Lista Shunt , Sub-Area, Area); - Follow Quando (Sempre, Quando Inserito, Quando Disinserito); - Ingresso da Seguire (tra 1 e 64)	
0036	Guasto Shunt	Questa uscita si attiva se qualcuno prova a shuntare un gruppo di ingressi dove alcuni degli ingressi erano aperti.	
0037	Ripristino in 1	All'entrata di un codice per inserire. Lo stato normale di questo ingresso è 0V e cambia a 12V quando attiva.	Dopo 3 secondi
0038	Ripristino in 2	Attivo quando un area addizionale viene inserita. Lo stato normale di questo ingresso è 0V e cambia a 12V quando attivato.	Quando disinserito
0039	Latch Sensori 1	Quando Inserito (e test sensori attivo))	Quando disinserito o in presenza di allarme
0040	Latch Sensori 2	Lavora in maniera opposta a Latch Sensori 1	Quando disinserito o in presenza di allarme
0041	230v OK	Uscita che mostra che l'alimentazione 230v è presente	
0042	LED Sensori = ON	Questa uscita si attiva durante il test sensori	
0043	Seguire Test	L'uscita si attiverà solo quando testata dal menu 'Test Uscitè in 'Prove Tecnichè. Questa uscita può essere usata come strumento addizionale per testare una Sirena. Una uscita programmata con una di queste configurazioni (43&44) può essere usata per innescare un relè per interrompere la connessione Hold-off verso la sirena o anche per fornire direttamente l'Hold-off.	
0044	Off Durante Test	L'uscita è normalmente attiva e verrà disattivata solo quando testata dal menu tecnico 'Test Uscitè in 'Prove Tecnichè. Stesso concetto del tipo 43 ma con attivazione opposta.	
0048	Walk Test Sensori	Questa uscita è attiva durante il test sensori e si deattiverà quando tutti i sensori sono stati testati.	
0049	Sensore Mascherato	L'uscita si attiverà se qualsiasi sensore va in mascheramento	Quando scompare il guasto di mascheramento
0050	Follow 24 Hour	If any input programmed as '24 Hour' activates	When input is restored

0051	Guasto Linea/GSM	In presenza di guasto linea PSTN o GSM	Quando il guasto scompare
0052	Guasto 230v	Dopo tempo predefinito senza alimentazione	Al ripristino dell'alimentazione
0053	Guasto Batteria	Quando la batteria è disconnessa o viene rilevato un guasto di carico	Al prossimo inserimento di un codice valido
0054	Bassa Tensione	Quando sono presenti meno di 11.2v.	Quando il guasto scompare
0055	Guasto Globale 1 (Grado 2)	Si attiva al verificarsi di qualsiasi guasto solo quando il sistema è inserito	Al risolversi di tutti i guasti
0056	Guasto Globale 2 (Grado 3)	Attivo al verificarsi di qualsiasi guasto in ogni momento	Quando tutti I guasti sono risolti
0057	Relè Tedesco	Per future applicazioni. Non usare	
0058	Codice Guardia Usato	All'utilizzo di un codice 'Guardià nel sistema	Dopo 60 secondi
0059	Accesso Tecnico	All'ingresso del Menu Tecnico	All'uscita dal Menu Tecnico
0060	Accensione	All'accensione centrale	Attivo per 45 secondi
0063	Test Modulo STU	Attivo all'invio di una chiamata di sopravvivenza	Al completamento del test
0064	Pre SR Servizio	Attivo 1h prima della chiamata SR (servizio remoto)	A test completato
0065	Guasto Ingresso (Segue "Tempo Non Attività'))	Attivo quando non c'è attività su un ingresso alla fine del "Tempo di Non Attività" in Timer.	In presenza di attività.
0066	ATE Pin Non Usato	Fornisce 5V o 0V al pin ATE a seconda se è invertito o no	
0067	Seguire Cicalino	Attivo mentre viene creato un segnale cicalino sulla centrale	
0170 -- 0199	Uscita Domotica 01-30	Le uscite domotica vengono utilizzate per controllare dispositivi esterni. Possono essere controllate attraverso tastiera, dal menu utente "USCITE DOMOTICA" e possono essere programmate come "Stabili" o "Impulsive" (con temp inpulso da 1 a 99 secondi)	
0202	Rapina in Area A	Come 0002 per Area A	
0203	Allarme Area A	Come 0003 per Area A	
0204	Area A Inserito	Come 0004 per Area A	
0207	Tamper in Area A	Come 0007 per Area A	
0208	Duress in Area A	Come 0008 per Area A	
0209	Ingresso Rapina A	Come 0009 per Area A	
0210	Reset Fuoco in A	Come 0010 per Area A	
0213	Area A Pronta	Come 0013 per Area A	
0214	Sirena in Area A	Come 0014 per Area A	
0216	Lampeg. in Area A	Come 0016 per Area A	
0217	Riarmo + Esclusione A	Come 0017 per Area A	
0218	Non Confermato A	Come 0018 per Area A	
0219	Area A Pronta	Come 0019 per Area A	
0220	Start Ins. Area A	Come 0020 per Area A	
Questo modello si ripete per tutte le altre Aree:			
0222-0240 Area B			
0242-0260 Area C			
0262-0280 Area D			
0620-0639	Le funzione delle porte logiche vengono programmati con il programma UDL. Vedi capitolo 9.		
1001-1066	Attivo quando ingresso aperto e chiuso quando ingresso è chiuso		

*L'utilizzo di una chiave stabile o pulsante renderà il sistema non conforme con EN50131-1

8) INSTALLA LETTORI E TASTIERE?

Assicurarsi che tutte le tastiere e i lettori siano indirizzati correttamente prima di abilitarli.

NOTA: Assicurarsi che ogni area che possa essere inserita o che abbia almeno un ingresso allocato, possa essere disinserita da almeno una tastiera/tag.

L'indirizzo [0] è riservato solo alla tastiera integrata nella centrale. È possibile allocare tastiere filari aggiuntive negli indirizzi da 1 a 3.

I tipi di dispositivo che è possibile programmare sono: Tastiere [0] e lettori [1].

Tipo Elemento Lettore

Questa opzione comparirà quando un lettore è programmato nel sistema. È possibile selezionare la modalità operative del lettore.

Inserimento/Disinserimento Area

Questo farà si che il lettore si comporti come una normale tastiera (Inserimento/disinserimento di aree ecc..)

Inserisce Aree: questa funzione programma le aree che può inserire il lettore.

Disinserisce: questa funzione programma le aree che possono essere disinserite dal lettore.

Elemento in Area: questa funzione programma in quale area il lettore è attivo.

Nome Elemento?

Inserire Numero: lasciare il numero del elemento per una identificatione più facile.

Inserire Nome: riportare la localizzazione, nome del lettore (ad esempio primo piano).

Inserire/Disinserire Sub-Area

Un lettore può essere adoperato per creare sub-aree indipendenti dall'area.

Aggiungi Ingressi: Ogni sub-area consiste di un certo numero di ingress I quali devono essere allocati alla stessa area. Nessun ingresso può essere allocato in più di una sub-area. Gli ingressi ritardati non possono essere allocati su una sub-area quando l'inserimento/disinserimento degli ingress è immediato senza tempi di ritardo.

Le sub-aree possono essere gestite con tag di prossimità o con chiavi filari connesse sul primo ingresso del lettore. Si ricorda che le tag di prossimità vengono programmate nel menu Master attraverso l'opzione "CAMBIA CODICI"

Fornisce anche indicazioni, che includono stato Inserito/Disinserito, pertanto dovrebbe sempre essere adiacente alla chiave di controllo che viene usata.

Inserimento Sub-Area: se questa opzione è selezionata come "Se Area Inserita", allora la sub-area sarà sempre inserita quando la corrispondente area è inserita. Se viene selezionato "Mai", sarà sempre necessario inserirla manualmente con la Tag.

Una sub-area dovrà SEMPRE essere disinserita manualmente.

Una opzione addizionale e disponibile nel menu 'OPZIONI SISTEMÀ in modo da generare un segnale di 'Disinserimento dopo Allarmè, silenziando un allarme al lettore. Vedere la sezione Opzioni di Sistema.

Azione	**Stato**	**Note**
Disinserito	Sensori all'interno della sub-area inattivi	Indicazione 'Disinseritò accesa
Attivazione ingressi sub-area	Nessuna risposta	
Tentativo di inserire una sub-area con un ingresso aperto	-	Il LED 'Guastò lampeggia e presenza di tono intermittente di 'Non Inserimentò
Inserimento sub-area con ingressi non aperti	La sub-area si inserisce	LED di 'Disinserimentò si distingue
Attivazione ingresso sub-area	Generazione allarme	Si illumine il LED 'Disinserimentò
Codice valido inserito da tastiera mentre un allarme è attivo nella sub-area	Allarme silenziato dall'utente	La sub-area rimane inserita

Controllo Sub-Area: Una sub-area puòessere controllata da tag o ingresso. Quando viene utilizzato un ingresso per controllare la sub-area, un tipo ingresso 'Chiavè dovrebbe essere usato

e connesso ad un interruttore esterno.

Nome Sub-Area?: inserire il nome della porta ad esempio porta frontale.

Inserire Numero Elemento: lasciare il numero di elemento.

Inserire Nome Sub-area: inserire la localizzazione/nome della porta.

Assegnare tag a lettori di sub-area: per assegnare tags a lettori di sub-area, accedere al menu Master e selezionare "CODICI", aggiungere un nuovo codice utente (tag) e quando viene mostrato "Accesso sub-area", inserire l'indirizzo del lettore di sub-area gestito da tag.

Controllo Porta (Accessi)

Permette al lettore di controllare porte dotate di serrature elettriche. Le serrature sono dotate di due ingressi che possono anche essere usati come uscite. Possono essere connesse alla serratura per aprire e controllare la porta.

Tempo Sblocco Serratura: tempo impiegato dalla serratura della porta per aprirsi dopo che un tag è stato presentato.

Tempo Apertura Porta: tempo in cui la porta può rimanere aperta senza provocare allarmi.

Nome Elemento?: inserire il nome della porta come Porta Frontale.

Inserire Numero: lasciare il numero di elemento.

Inserire Nome: inserire la localizzazione/nome della porta.

NOTA: Il controllo accessi non rientra nello scopo di EN50131-1.

Disinserire Area

Permette al lettore di essere usato solo per disinserire il sistema.

Disinserisce: questa funzione programma le aree che possono essere disinserite dal lettore.

Elemento in: questa funzione programma in quali aree il lettore è attivo.

Nome Elemento?: inserire il nome della porta ad esempio porta frontale.

Inserire Numero: lascire il numero di elemento.

Inserire Nome: inserire la localizzazione/nome della porta.

Inserimento/Disinserimento + Porta

Permette al lettore di essere usato come dispositivo di Ins.to/Dis.to e controllo accessi.

Inserisce Aree: questa funzione programma quali aree possono essere inserite dal lettore.

Disinserisce: questa funzione programma quali aree il lettore può disinserire.

Elemento in: questa funzione programma in quali aree il lettore è attivo.

Tempo Sblocco Serratura: tempo impiegato dalla serratura per aprirsi quando viene presentata una tag valida.

Tempo Apertura Porta: tempo in cui si attiva l'apertura della porta quando viene presentata una tag valida.

Inserire Numero Elemento: lascire il numero di elemento.

Inserire Nome Porta: inserire la localizzazione/nome della porta.

Tipo Elemento Tastiera

Inserisce Aree: questa funzione programma quali aree possono essere inserite da tastiera.

Disinserisce: questa funzione programma quali aree possono essere disinserite da tastiera.

Elemento in: questa funzione programma in quali aree la tastiera è attiva.

Nome Elemento?

Inserire Numero: lasciare il numero dell'elemento.

Inserire Nome: inserire la localizzazione/nome della porta.

9) IMPOSTA TIMER?

Timers	**Descrizione**	**Opzioni**
Ritardo Entrata 1 Ritardo Entrata 2	Programma il tempo di entrata per ogni area. Se il Tempo di entrata inizia ad una porta programmata in aree multiple, dovrà essere preso in considerazione il tempo più lungo. 'Tempo Entrata 1' si applicherà ad ogni ingresso programmato come 'Ritardato 1' mentre Tempo Entrata 2' verrà applicator ad ogni ingresso programmato come 'Ritardato 2'. Tempi maggiori di 45 secondi non sono compatibili con EN50131-1	0-255 secondi

Tempo Uscita	Programma il tempo di uscita per ogni area. Se il sistema viene inserito da un dispositivo programmato come ingresso in aree multiple, varrà il tempo più lungo.	0 – 255 secondi
Tempo Sirena	Tempo di durata del suono della sirena. Separato per ogni area. Ripetere I passi precedenti per ogni area programmata nel sistema.	2 – 15 minuti
Ritardo Sirena	Ritardo di attivazione sirena in seguito ad allarme 'furtò. Non è valido fino a 3 minuti dopo l'inserimento di tutte le aree e dopo che è iniziato il tempo di entrata.	0-20 minuti
Tempo Lampeggiante	Tempo in cui il lampeggiante rimane attivo dopo che la sirena è andata in interdizione. '99'= tempo infinito.	0-99 minuti
Numero Re-Inserimenti	Numero di volte che il sistema si reinserisce dopo lo scadere del tempo della sirena. Nota: il numero dei reinserimenti si applica ad ogni area e non interessa gli allarmi di emergenza. '9'= 'reinserisci semprè	0 – 9
Ritardo Errore 230v	Ritardo con cui viene segnalato un guasto tecnico o un guasto all'alimentazione. Nota: "250"= 'nessun allarmè. Il passaggio del sistema alla batteria e l'associata indicazione di allerta è sempre immediata. Il messaggio "Guasto Alimentazione" sulla tastiera non compare fino a che non viene inserito un codice valido.	0-250 minuti
Tempo Altoparlante	Finestra temporale in cui il suono dell'altoparlante (e sirena interna) e della tastiera rimane attivo dopo l'interdizione della sirena. '99'= 'tempo infinitò.	0-99 minuti
Ritardo Porta Finale	Tempo che intercorre tra la chiusura dell'ingresso della porta finale e l'inserimento del sistema. Quando viene digitato un codice per inserire il sistema, il tempo di uscita inizierà ed il sistema non si inserirà fino a quando non vedrà la porta finale aperta e poi chiusa e non scadrà tale ritardo.	0-255 secondi
Doppio Impulso	Tempo entro cui l'attributo 'Doppio Impulsò ha validità per un ingresso.	0 – 75 secondi
Ritardo Invio Entrata	Ritarda la segnalazione dell'allarme 'Furtò se viene generato un allarme con deviazione dalla via di Entrata. Ritardo Invio Entrata deve essere programmato per un minimo di 30 secondi per compatibilità con EN50131-1.	0-255 secondi
Ritardo Guasto Linea	Durata del Guasto della linea telefonica/GSM prima che venga generato un allarme di 'Guasto Lineà. '250'='Durata infinità	0-250 secondi
Timeout Inserimento	Se un sistema non è stato inserito entro il tempo di entrata, ad esempio porta lasciata aperta, il Timeout Inserimento inizierà ed allo scadere di questo verrà creato un allarme. Questo tempo dovrebbe essere maggiore del tempo di entrata.	0-255 secondi
Ritardo Guardia	Minimo tempo per cui un allarme deve essere presente prima che un codice guardia venga accettato per inserire	0-10 minuti
Sirena Fuoco	Tempo di durata dell'allarme fuoco. '99' = infinito.	1 – 99 minuti
Avviso Errore Inserimento	L'Avviso Errore Inserimento, avrà priorità sulla funzione "Timeout Inserimento" se Errore Inserimento=Allarme" nelle opzioni di sistema è disabilitato. Esempio: impostare "Avviso Errore Inserimento" ad un valore maggiore del "Tempo di Entrata" (30 secondi): ad esempio 60 secondi. Se il sistema non si inserisce dopo 30 secondi allora il suono del tempo di entrata si interromperà ed il sistema risulterà disinserito alla fine del tempo "Avviso Errore Inserimento". Sarà presente un evento anche nella memoria.	1 – 99 minuti
Non Attività giorni	Viene utilizzato insieme con l'attributo "Non Attività" e monitorerà l'ingresso scelto per il numero di giorni selezionati. Allo scadere del tempo, e se un ingresso non è stato aperto entro quel tempo, si avrà un evento nella memoria ("Guasto Non attività") e si attiverà un uscita se programmata. Se l'attributo storico speciale è abilitato, verrà inviato un SMS.	0-100 giorni
Non Attività ore	Viene utilizzato insieme con l'attributo "Non Attività" e monitorerà l'ingresso scelto per il numero di ore selezionate. Allo scadere del tempo, e se un ingresso non è stato aperto entro quell tempo, si avrà un evento nello storico ("Guasto Non attività") e si attiverà un uscita se programmata. Se l'attributo Memoria Speciale è abilitato, verrà inviato un SMS	00-23 ore
Impulso Allarme Furto	Questa opzione imposta la durata di un uscita impulsiva programmata come "Impulso Allarme Furto", tipo uscita 27.	0-255 secondi
Supervisione Radio	Finestra temporale prima della segnalazione di un guasto di supervisione. Questa opzione è impostata di fabbrica a 2 ore in linea con la EN50131 di Grado 2. Può essere impostata da 1 ora a 24 ore o può essere disabilitata. Il sistema rileva un guasto supervisione molto prima di segnalarla. Se l'opzione	1-99 ore

	in Opzioni Sistema "Inserire con Err Supervisione" viene disabilitata il guasto supervisione sarà mostrato al utente su display 20min dopo la perdita del sensore/i all'inizio del inserimento della centrale.	
Mascheramento RF	Finestra temporale in cui se viene bloccato il segnale di un dispositivo radio, si avrà un guasto. Ad esempio: se il parametro è impostato a 30 secondi, e se un dispositivo è soggetto a mascheramento RF per più di 30 secondi, si avrà un guasto. Deve essere programmato a 30 secondi o meno (ma non zero) per compatibilità con EN50131	0-100 secondi
Timer Servizio	Timer programmato in giorni che mostra un messaggio di avvertimento all'utente di servizio del sistema. Un codice tecnico farà scomparire tale messaggio.	367

10) CODICI?

Tutti i codici possono essere composti di 4,5 o 6 cifre e possono essere anche assegnati come tag di prossimità e telecomandi. Sono possibili 75 codici utenti.

NOTE: da menu Tecnico si possono cambiare i codici coercizione e guardia, gli altri codici possono essere solo cambiati nel menu Master. Il codice Tecnico e Master non possono essere cancellati.

Utente	Inserisce e disinserisce il sistema. Anche per funzioni di controllo Accessi e controllo di Sub aree.	Programmato solo dal Master.
Master Default: 1234	Inserisce e disinserisce il sistema. Ha anche accesso alle funzioni Manager e permette di creare utenti.	Programmato da Master o Tecnico.
Tecnico	Accesso a tutte le funzioni tecniche; inserisce e disinserisce il sistema a scopo di test o manutenzioni.	Programmato dal Tecnico.
Coercizione	Disinserisce il sistema, inviando un segnale "Coercizione" silenziosa. Un tipo di uscita è disponibile all'attivazione ogni volta che viene usato questo codice.	Programmato dal Tecnico.
Guardia	Disinserisce il sistema ma solo dopo che un allarme è stato attivato per un tempo minimo (programmabile nei timer). Inserisce il sistema. Un tipo di uscita è disponibile all'attivazione ogni volta che viene usato questo codice.	Programmato dal Tecnico.

Inserire Codice

Se un codice o tag è gia inserito, il display mostrerà [******]. Premere il tasto C per cancellare il codice.

Scegliere Numero Codice ⇨ Tipo Utente

L'utente può essere Coercizione o Guardia.

Codice Coercizione

Il codice coercizione può inserire/disinserire il sistema e se utilizzato, verrà trasmesso un evento "Coercizione". È disponibile un tipo di uscita che viene attivata ogni volta ache questo codice viene utilizzato.

Utente In Area

Scegliere l'area dove il codice è valido – A,C,B,D.

Utente In Area ⇨ Opzioni Utente

[0] Disinserire/Inserire: il codice inserira e disinserirà le aree selezionate con l'opzione precedente.

[1] Disinserire: il codice disinseriràsolo le aree selezionate con l'opzione precedente.

[2] Inserire: il codice inseriràsolo le aree selezionate con l'opzione precedente.

[3] Nessuna: nessuna opzione programmata.

Utente In Area⇨ Opzioni Utente⇨ Scelta Inserimento Area

Se il codice utente è allocato in più di un area e l'opzione "Scelta inserimento Area" è impostata a No, il codice inserirà automaticamente tutte le aree in cui è stato allocato allo stesso istante. Se "Scelta Inserimento Area" è impostato a Si, allora l'utente sarà in grado di scegliere quale area inserire.

Utente In Area⇨ Opzioni Utente⇨ Scelta Inserimento Area⇨ Nome Utente

Scrivere il nome dell'utente per questo codice.

Codice Guardia

Questo codice può disinserire il sistema, ma solo dopo che un allarme è stato attivo per un tempo minimo programmabile in Timers. L'utilizzo di questo codice genererà un evento di Inserimento/Disinserimento. È disponibile un tipo di uscita per segnalare l'utilizzo di tale codice

Utente In Area

Scegliere l'area dove il codice è valido – A,C,B,D

Utente In Area⇨ Opzioni Utente

[0] Disinserire/Inserire: il codice inserira e disinserirà le aree selezionate con l'opzione precedente.

[1] Disinserire: il codice disinseriràsolo le aree selezionate con l'opzione precedente.

[2] Inserire: il codice inseriràsolo le aree selezionate con l'opzione precedente.

[3] Nessuna: nessuna opzione programmata

Utente In Area⇨Opzioni Utente⇨ Scelta Inserimento Area

Se il codice utente è allocato in più di un area e l'opzione "Scelta inserimento Area" è impostata a No, il codice inserirà automaticamente tutte le aree in cui è stato allocato allo stesso istante. Se "Scelta Inserimento Area" è impostato a Si, allora l'utente sarà in grado di scegliere quale area inserire.

Utente In Area⇨ Opzioni Utente⇨Scelta Inserimento Area⇨Nome Utente

Scrivere il nome utente per questo codice.

NOTA: Per i codici Coercizione e Guardia è anche possibile programmare una tag che dovrà poi essere associata ad un lettore.

Se un codice o tag è gia stato assegnato, la tastiera mostrerà [******]. Premere il tasto C per cancellare il codice e digitarne un altro tramite tastiera. Questa opzione permette al tecnico di cambiare il codice Master nel caso sia perso o dimenticato.

Utente In Area

Scegliere l'area dove il codice è valido – A,C,B,D

Utente In Area⇨ Opzioni Utente

[0] Disinserire/Inserire: il codice inserira e disinserirà le aree selezionate con l'opzione precedente.

[1] Disinserire: il codice disinseriràsolo le aree selezionate con l'opzione precedente.

[2] Inserire: il codice inseriràsolo le aree selezionate con l'opzione precedente.

[3] Nessuna: nessuna opzione programmata

User In Area⇨ Opzioni Utente⇨ Scelta Inserimento Area

Se un utente è abilitato per più di una area e la opzione "Scelta Inserimento Area" e impostata a NO il codice automaticamente inserirà tulle le aree per quale è stato abilitato. Se la opzione "Scelta Inserimento Area" e impostata a SI all'utente sarà permesso di scegliere quale area inserire.

User In Area⇨ Opzioni Utente⇨ Scelta Inserimento Area⇨ Nome Utente

Scivere il nome del utente.

Se un codice o tag è gia stato assegnato, la tastiera mostrerà [******]. Premere il tasto C per cancellare il codice e digitarne un altro tramite tastiera.

11) IMPOSTA INSERIMENTI?

I modi di inserimento, gestiscono globalmente la procedura di inserimento del sistema.

Il sistema si inserirà allo scadere del "Tempo di Uscita" programmato chiudendo tutti gli ingressi. In questo modo sarà utilizzabile un eventuale tasto "premi per inserire". Il sistema permette la programmazione di due differenti timer di ingresso/uscita da essere utilizzati con i tipi "Ritardato 1" e "Ritardato 2".

Il sistema si inserirà solo quando un ingresso programmato come "Ritardato 1" (tipo 07) o "Ritardato 2" (tipo 43) si apre e chiude. Questa procedura è utilizzata per permettere l'inserimento del sistema in seguito alla chiusura della porta di uscita. È possibile programmare un piccolo ritardo per la porta finale nella sezione Timers.

Questa funzione segue l'operazione "Temporizzata" tranne nel caso in cui un ingresso "Ritardato" sia aperto e chiuso prima dello scadere del tempo (Vedi sopra: porta finale).

Il sistema si inserirà solo quando il tasto "Premi per inserire" sia stato premuto. Questa funzione avrà priorità rispetto al tempo di uscita programmato. Un tale tasto può essere usato come campanello quando è abilitato l'attributo Cicalino per l'ingresso.

Se l'inserimento non è stato completato nell'arco del "Tempo di Entrata", è possibile la generazione di un allarme o ritornare in una condizione di disinserimento. Tale opzione è definiti nei Timers e nelle opzioni di sistema. Andare a pagina 21 per spiegazioni su "Avvertimento Errore Inserimento" e "Tempo Errore Inserimento".

Esistono 3 modi per l'inserimento veloce del sistema:

1) È possibile attivare questa funzione nelle Opzioni di Sistema. In questo caso l'inserimento veloce viene eseguito premento il tasto seguito dall' area che si vuole inserire senza necessità di inserire un codice utente.
2) L'inserimento veloce viene anche applicato automaticamente quando un area viene inserita da una tastiera esterna all'area. Ad esempio, se una tastiera è abilitata all'inserimento/disinserimento delle aree A e B ma è stata allocatra solo all'area A, se viene presentato un codice valido o tag per inserire l'area B su tale tastiera, l'area B si inserirà immediatamente (in 5 secondi).

12) OPZIONI SISTEMA?

Nelle opzioni di sistema sono presenti un numero di funzioni disponibili per adattare le prestazioni del sistema alle varie necessità progettuali. Tali opzioni sono descritte nella tabella sotto:

Ins. con Guasti	Se "Si" permette l'inserimento del sistema in presenza dei guasti: guasto dispositivo, guasto alimentazione, guasto batteria, guasto fusibili, sirena, errore SMS.
Ins. con Tamper	Se "Si", permette l'inserimento in presenza dei seguenti guasti: tamper sistema e tamper contenitore.
Ins. con Err Combinatore	Se "Si" permette l'inserimento nelle seguenti condizioni: Guasto Linea Telefonica/GSM, Guasto Combinatore, Guasto Sirena Esterna.
Ins. Con Err. Tecnico	Se "Si" permette ad un area di essere inserita se sono presenti guasti ad alimentazione, batteria, linea telefonica, gsm o altri guasti di sistema.
Errore Ins=Allarme	Se 'Sì, verrà generato un allarme allo scadere del timer "Errore Inserimento". Se la procedura di uscita è ancora incompleta, verrà anche attivata una uscita programmata come "Inserimento Fallito". Se 'No', il tempo di uscita continuerà fino alla chiusura della porta di uscita. Ritornerà in stato disinserito alla fine del tempo "Avviso Errore Inserimento" se programmato.
Test Carica Batteria	Se "Si", abilita il sistema ad eseguire un test di carica batteria giornaliero alle ore 07:00.

Sub-Area Reset	Se “Si”, comporta la generazione di un segnale “Disinserito dopo Allarme”, senza che venga inserito un codice valido nel sistema quando la sub-area viene gestita dopo un allarme proveniente dalle sue zone.
Mostra Inserito	Utilizzato per mostrare da sirena esterna che il sistema è inserito. Ciò attiverà per 5 secondi una tale indicazione. È possibile impostare questa opzione a: Lampeggiante, Suono Sirena, Entrambi o Disabilitato. Avendo 2 sirene questo permette all utente di vedere la conferma inserimento da due latti diversi. ***NOTA:*** *Utilizzare con cura valutando potenziali rischi di sicurezza. Si consiglia di utilizzare il telecomando per tale funzione.*
Escludi Al Reinserimento	Se ‘Sì, l’ingresso che genera un allarme sarà escluso allo scadere del tempo Sirena. Se gli ingressi sono chiusi, allora diverranno attivi automaticamente.
Auto Ins. Forzato	Se ‘Sì inserendo il sistema con un codice utente o con autoinserimento, la centrale si inserirà anche se un ingresso è aperto, escludendolo (l’attributo ‘escludibilè deve essere abilitato)
Disinserire solo con Tag	Se ‘Sì, previene disinserimento con un codice utente durante il tempo di entrata. L’utilizzo del codice tacita comunque il sistema una volta in allarme. Un tag disinserirà e ripristinerà il sistema.
Inserimento Veloce	Se ‘Sì permette ad un utente di inserire il sistema premendo il tasto e la area A,B,C o D a seconda dell’area che si vuole inserire. ***NOTA:*** *questa opzione non dovrebbe essere usata in sistemi conformi allo standard EN.*
Inverti Usc. ATE	“SI” = Positivo a mancare da 5V a 0V default “NO” = Positivo a dare da 0V a 5V
Orologio Sistema	Impostando ‘SI’, l’orologio sarà regolato dal processore della PCX. Impostando ‘NO’, l’orologio sarà regolato dalla frequenza della rete 230V.
Porta Finale Comune	Se ‘Sì, questo darà automaticamente priorità ai modi di inserimento per ogni area (0=temporizzato, 1=porta finale, 2=temporizzato/porta finale, 3=premi per inserire). Questa opzione vale solo nel caso venga utilizzata il modo di inserimento Porta Finale su un sistema con aree differenti che utilizza degli ingressi comuni. **ESEMPIO:** Se l’inserimento per l’area viene selezionato come porta finale e le rimanenti aree vengono selezionate come temporizzate, essendo ‘porta finalè a priorità più elevata, gli utenti di ogni area individuale dovranno uscire attraverso la porta finale che diviene comune per tutte le aree. Se impostata a ‘No’, la modalità di inserimento sarà individualmente programmabile per ogni area.
Scelta Disinserimento Aree	Se impostato a ‘Sì, tutti i codici con l’attributo “Ins/Dis” abilitato, possono scegliere quali aree inserire/disinserire durante il tempo di entrata.
Tasto Rapina	Premendo il tasto Rapina dedicato, o la combinazione dei tasti 1 e 7, verrà prodotto un allarme rapina. Esistono diverse opzioni per questa funzione: Disabilitata; Solo Combinatore=invia eventi senza allarmi udibili; Solo Sirene; Sirene + Combinatore = invia eventi più allarmi udibili (sirene).
Master Imposta Rapina	Se abilitato, l’utente manager potrà programmare il telecomando con la funzione TATO RAPINA
Ingressi ATE	Consente la selezione di Ingressi sul comunicatore secondo lo standard 'UK STU', 'ATE Fault Line', 'Non usare' o 'Non Usato'. Nota: questa opzione deve essere impostata su 'STA' o 'UK STU' per seguire il guasto linea, ecc monitorare la funzione. Questa opzione non è richiesta per l'uso con il combinatore.
Tag Porta+Disinserimento	Utilizzato insieme all’opzione “Controllo Porta” nelle impostazioni Lettori. Se impostato a “No”, i lettori disinseriscono il sistema ma non possono aprire le porte. Se impostato a “Si” i lettori inseriscono/disinseriscono e aprono le porte.
Tasto Fuoco	Se abilitato, premendo per 3 secondi il tasto fuoco sulla tastiera, si attiverà un allarme.
Ins. con Err Supervisione Radio	Se ‘Sì la centrale inserirà il sistema in presenza di un guasto di supervisione. Se ‘No’ durante l’inserimento della centrale la tastiera notificherà un guasto di supervisione radio ma permetterà all’utente di inserire il sistema.
Telecomando su Entrata	Se ‘Sì permette l’utilizzo di un telecomando per disinserire il sistema solo quando la porta di entrata è stata aperta ed è iniziato il tempo di entrata.
Supervisione Sirena RF	La Sirena radio è dotata di un proprio meccanismo di rilevazione della supervisione in aggiunta alla generale supervisione radio utilizzata su tutti gli accessori sirene incluse. Se impostato a ‘Sì verrà attivata la funzione di supervisione della Sirena.
Download se Ins	Impostando ‘SI’, sarà possibile collegarsi alla centrale anche se inserita. Impostando ‘NO’, sarà possibile collegarsi alla centrale solo se disinserita.

Codici 6 Cifre	Se impostato a 'Sì verrà forzato l'utilizzo di 6 cifre per i codici utenti.

13) IMPOSTA DISPLAY

Andare a pagina 6 per la parte di 'Programmazione del Testò in quanto questa funzione interessa la programmazione di testi differenti per Enforcer32-WE

Permette la descrizione di ogni area individualmente.

Questo è il testo che può essere visualizzato se tutte le aree del sistema sono inserite.

Testo mostrato dalla tastiera quando il sistema è disinserito. Di fabbrica questo testo è Enforcer 32 WE.

Il "Nome Impianto" è un riferimento che se utilizzato deve essere usato anche nel software UDL nel momento in cui si effettui una connessione all'impianto.

NOTA: Il "Nome Impianto" funge da password addizionale per il software UDL. Quando viene programmato il nome dell'impianto, assicurarsi che sia lo stesso nell'UDL altrimenti la connessione non sarà possibile.

Se impostato a 'Sì, la tastiera dell'Enforcer mostrerà quando il sistema è inserito. Scegliere 'No' per programmare la compatibilità con EN50131.

Se impostato a "Si", il sistema mostrerà a display ogni allarme senza richiedere all'utente di inserire il suo codice o presentare tag. La scelta 'No' assicura la compatibilità con EN50131.

Se impostato a "Si", il LED 'OK' si illuminerà mentre il pannello di controllo è disinserito e quando tutti gli ingressi nelle aree (controllate dalla tastiera) sono chiusi. La scelta 'No' assicura la compatibilità con EN50131.

Se impostato a 'Sì, il sistema mostrerà a display ogni allarme rapina senza richiedere all'utente di inserire il codice o presentare Tag. La scelta 'No' assicura la compatibilità con EN50131.

Se impostato a 'Sì, il sistema mostrerà a display ogni allarme rapina senza richiedere all'utente di inserire il codice o presentare Tag. La scelta 'No' assicura la compatibilità con EN50131.

Se programmato a "Si" il sistema mostrerà ogni ingresso attivato quando il sistema è disinserito. La scelta 'No' assicura la compatibilità con EN50131.

Se impostato a 'Sì, il LED di disinserimento (verde) sarà sempre illuminato quando il sistema è disinserito. La scelta 'No' assicura la compatibilità con EN50131.

14) IMPOSTA VOLUMI?

Le funzioni del menu "Imposta Suoni", si applicano sia alla sirena interna che al buzzer.

informazioni più dettagliate, premere il tasto . Se nessuna altra informazione è disponibile, il display passerà alla prossima entrata dello storico eventi. Premendo il tasto è possibile tornare alla finestra principale per quella entrata.

NOTA: In ogni periodo di inserimento/disinserimento, l'Enforcer registrerà un massimo di 3 ricorrenze di quell'evento.

NOTA: Non è permesso cancellare lo storico per conformità a EN50131-1. L'unica circostanza dove è possibile cancellare lo storico è quando viene eseguito il reset della centrale- vedi pagina 38.

Include inserimenti, disinserimenti, allarmi, accessi tecnici, cambiamento data e ora.

Include tutti gli eventi di controllo accessi e ronda.

Consultare la tabella sulla pagina 46, capitolo 10.

16) DIAGNOSTICHE?

Questa opzione abilita il tecnico ad eseguire test diagnostici su tutti i componenti radio e filari del sistema.

Questa opzione permette di avere informazioni sull'alimentazione della centrale, moduli uscite (ROX) e ingressi (RIX) dotati di alimentatore.

Centrale:

Mostra la tensione della centrale. Tensione = 13.7V.

Moduli Ingressi:

Mostra le letture di tensione di tutti i moduli ingressi RIX da [0] a [3].

Modulo Uscite:

Mostra la lettura di tensione su modulo uscite ROX.

Tastiera:

Mostra la tensione di tutte le tastiere da [0] a [3]. [0] è la tastiera su bordo centrale.

Lettore:

Mostra la tensione di tutte gi lettori da [1] a [3]. [0] è un indirizzo dedicato alla tatiera.

Questa opzione permette di diagnosticare lo stato degli ingressi filari o radio come Aperto, Chiuso, Tamper e Guasto.

Ingressi Filari?

Verrà mostrato lo stato degli ingressi. C = Chiuso. O = Aperto. G = Guasto, T = Tamper.

Ingressi Filari?⇨Lettura Resistenze Ingressi

Sarà mostrata la resistenza del circuito in uno dei 4 stati sopra riportati per ogni ingresso.

Ingressi Radio?

Sarà mostrato lo stato degli ingressi. C = Chiuso. O = Aperto. G = Guasto, T = Tamper.

Modulo Ingressi?

Scegliere l'indirizzo RIX da [0] a [3] per vedere lo stato degli ingressi.

Se si desidera calibrare la tensione dell'alimentatore del sistema PCX, mettere un tester tra i connettori della batteria o tra i morsetti ausiliari. 13,7V è il valore consigliato

---

Diagnostica la copertura radio dei dispositivi e lo stato delle loro batterie.

Potenza Segnale?

Questa opzione viene utilizzata per verificare la Potenza di segnale per ingressi e sirene radio. La Potenza di segnale è mostrata su ogni dispositivo radio e anche dalla centrale. Su ogni dispositivo,

un LED verde indica segnale tra 30% e 100% di segnale radio mentre rosso significa segnale tra 0% e 30%.

Ingressi Radio?

'Verrà' mostrato 'attenderè ed inizierà un conto alla rovescia per un massimo di 5 minuti prima che tutti i dispositivi radio siano stati interrogati. Alla fine di questo processo verrà mostrato lo stato dei dispositivi radio sul display della centrale. Da display è anche possibile vedere la potenza percentuale di segnale per ogni dispositivo.

3 = Segnale Eccellente – Il dispositivo radio mostra VERDE / 80 a 100%

2 = Segnale Buono – Il dispositivo radio mostra VERDE / tra 30 e 80%

1 = Segnale Debole – Il dispositivo radio mostra ROSSO / tra 10 e 30%

0 = Mancante – Il dispositivo radio mostra ROSSO / tra 0 e 10%

'?' = In attesa di informazioni sulla Potenza di segnale

Sirene Radio?

Questo sottomenu opera esattamente come il precedente.

Stato Batterie?

Questa opzione viene usata per misurare i livelli di batteria per ingressi e sirene radio. I livelli di batteria sono mostrati sul pannello di controllo.

Ingressi Radio?

'Verrà' mostrato 'attenderè ed inizierà un conto alla rovescia fino a 5 minuti prima che tutti i dispositivi radio siano stati interrogati. Alla fine di questo processo verrà mostrato lo stato dei dispositivi radio sul display della centrale. Attendere per i risultati del test.

Buono = Almeno 1 mese di autonomia della batteria

Sostituire = La batteria deve essere sostituita immediatamente

Sirene Radio?

Questo sottomenu opera esattamente come il precedente.

Questa funzione permette di visualisare la potenza segnale GSM (tra 10-30 = OK, meno 10 = Debole).

17) PROVE TECNICHE?

Questo menu permette al tecnico di eseguire test sui ingressi, uscite (PGM), batterie e sirena.

Questa funzione permette al tecnico di ascoltare i differenti toni emessi dal sistema in stati differenti: Cicalino Singolo e Continuo, Uscita, Guasto Uscita, Entrata, Guasto Tecnico, Tamper, Allarme, Rapina e Fuoco (l'impostazione di fabbrica è "Nessun Suono")

Questa permette al tecnico di verificare tutti gli ingressi programmati su ogni area. Gli ingress che non sono stati attivati saranno mostrati a display. All'attivarsi di un ingresso, un cicalino sarà udibile e quell'ingresso scomparirà dalla lista. Una volta verificati tutti gli ingressi, verrà mostrato "Walk Test Sensori Completato". Un ingresso "Doppio Impulso" deve essere attivato 2 volte entro un certo tempo. Due ingressi combinati devono essere verificati nel seguente modo: attivare il primo ingresso ed innescare il secondo; ripetere operazione invertendo le parti. Il test sensori può essere eseguito anche su un singolo ingresso se necessario. Questo può essere selezionato premendo il tasto x dopo che sono state mostrate le aree.

NOTA: La funzione "Test Sensori" può solo essere utilizzata se gli ingressi sono stati programmati e salvati uscendo dal menu tecnico.

Il collaudo viene usato qualora si abbia necessità di testare gli ingressi senza creare problem all'utente. Ad esempio testare un allarme perimetrale dove sono frequenti falsi allarmi. Se l'ingresso in collaudo test viene attivato mentre l'area(ee) dove si trova è inserita, indicherà l'attivazione (al disinserimento) e verrà inserito un evento nello storico.

NOTA: Se vengono messi sotto test ingressi addizionali senza rimuovere quelli precedentemente testati, ritorneranno in Soak Test.

Ingressi In

Questa opzione aggiunge gli ingressi su cui eseguire il test. Saranno mostrati in una lista scorrevole da tastiera.

Collaudo in GG

Questa opzione programma il numero di giorni di durata del collaudo. L'opzione mostra anche quanti giorni rimangono per la conclusione del test. Ad esempio se oggi il tecnico imposta questa opzione a 10 giorni e la controlla dopo 5 giorni, verrà mostrato che mancano 5 giorni alla chiusura del test.

NOTA: Se tale parametro non viene configurato, il test non inizierà.

Durata Collaudo

Questa opzione dovrà essere programmata all'inizio del test in maniera da essere uguale al numero di giorni rimasti. Sarà utilizzata come riferimento per capire da quanto tempo il test è in corso.

Tutte le uscite programmate come "Ogni Sirena" o "Ogni Lampeggiante" (sirene radio incluse), verranno attivate nel corso di questo test.

La centrale esegue un controllo della batteria ogni 10 secondi, facendo cadere momentaneamente la tensione di alimentazione. Se la tensione misurata è inferiore a 12,0V oppure si è verificato un danno al fusibile, verrà generato il messaggio "GUASTO BATTERIA".

L'Enforcer 32-WE può essere programmato per eseguire un test automatico di carico della batteria alle 7:00 am ogni giorno da menu "Opzioni Sistema: Test Carica Batteria?".

Questo farà cadere la tensione di alimentazione al disotto della tensione della batteria. Il test non sarà eseguibile se: le uscite sirena e lampeggiante della centrale sono attive, la centrale è in modalità "tecnico" e ci sono guasti batteria o alimentazione o l'opzione non è stata selezionata.

Se il test è gia iniziato, sarà interrotto in presenza di ognuna di queste condizioni. Se il test è abortito non sarà ripetibile fino al giorno seguente.

Prima di fare test sulle uscite, è necessario salvare la programmazione eseguita uscendo dal menu tecnico. Il tecnico può verificare tutte le uscite programmabili sulla centrale, moduli di espansione uscite (ROX), tastiere e lettori.

Se gli eventi sono trasmessi con protocollo SIA o ContactID, è possibile verificare la comunicazione con questa opzione. Il sistema invierà un evento di chiamata di test attivata. Premere il tasto t dopo la comparsa della schermata "Sei Sicuro?".

18) OPZIONI DI RESET TECNICO?

Queste opzioni sono disabilitate di fabbrica.

Reset Furto	Se 'Sì, sarà possibile tacitare l'allarme con il codice utente ma il tecnico dovrà eseguire il reset della centrale con il codice tecnico prima che possa essere riutilizzata. Questo non interferisce con la generazione di un allarme rapina.
Reset Rapina	Se 'Sì, seguendo un allarme rapina, il codice utente taciterà l'allarme ma, il tecnico dovrà riavviare il sistema con codice tecnico. Ciò non interferirà con la generazione di allarmi Fuoco o Gas.
Reset Tamper	Se 'Sì, seguendo un allarme Tamper, il codice utente taciterà l'allarme ma, il tecnico dovrà riavviare il sistema con codice tecnico prima che sia utilizzato ancora.
Reset Collaudo	Se 'Sì, seguendo un allarme degli ingressi che sono in collaudo, il tecnico deve resettare il sistema con il codice tecnico prima che possa essere utilizzato ancora.
Reset Guasti	Se 'Sì un codice tecnico darà solo capace di fare reset sui seguenti guasti: Guasto Modem, Guasto Linea Telefonica, Disconnessione Batteria, carica eccessiva, batteria critica, guasto dispositivo. I guasti legati all'alimentazione sono esclusi.
Reset Anticodice	Se 'Sì il sistema mostra (se una delle funzioni sopra è abilitata) un numero anticodice. Questo codice viene usato dall'ingegnere per generare, attraverso uno special kit

	software, un codice di reset per l'utente in modo che possa essere resettato il sistema.

19) IMPOSTA COMBINATORE?

Il sistema può comunicare con la vigilanza e utenti utilizzando il combinatore PSTN o GSM. Possono essere configurate fino a 4 utenze (8 numeri). Per ogni utenza ci sono 2 numeri telefonici. Per impostare i messaggi SMS, la procedura è la stessa ma invece che selezionare un formato di communicazione per le vigilanze come Contact ID o SIA viene selezionato il formato Messaggio SMS. Di fabbrica l'utenza da 1 a 25 è impostata per inviare eventi SMS di furto (6), batteria basse (10), mancanza-ripristino 230V (27), rapina (28).

Utilizzare il tasto per aggiungere simboli (e.g ','=2 secondi di pausa, '+' per chiamate internazionali, ecc).

Combinatore?⇨Disabilita Combinatore

Questa opzione abilita o disabilita globalmente tutte le comunicazioni delle utenze, anche quelle già impostate.

Scegli Utenza:

Scegliere la utenza (vigilanza) da programmare da 1 a 25.

Utenza Abilitata

Abilita o disabilita la comunicazione verso la utenza selezionata nel menu precedente.

Seleziona Formato

I formati di communicazione sono sotto indicati:

Contact ID = questo format può essere riportato sia da modem GSM che PSTN. La tabella eventi di contact ID è riportata nel capitolo 12.

SMS Messaggio = questo metodo di comunicazione utilizza la rete GSM per inviare messaggi di allarme via SMS.

RS232 Tx = questo è un protocollo aperto per trasmissione seriale che permette di catturare tutti gli eventi trasmessi dall'uscita RS232. Il protocollo RS232 trasmette tutti gli eventi in formato SIA 3 ed è utilizzato per interfacciare il sistema con apparati di terze parti e può essere dato su richiesta.

SIA Level 1 = questo formato può essere riportato utilizzando modem PSTN. La tabella degli eventi SIA è riportata nel capitolo 12.

SIA Level 3 = questo formato può essere riportato utilizzando modem PSTN. La tabella degli eventi SIA è riportata nel capitolo 12.

Programmazione della comunicazione utilizzando SIA e Contact ID:

Dopo aver selezionato il protocollo di comunicazione seguire le prossime opzioni.

Primo Tel

Primo numero telefonico che viene chiamato per inviare gli allarmi. Premere il tasto per aggiungere simboli: ',' = 2 secondi di pausa, '+' per chiamate roaming.

Secondo Tel

Secondo numero telefonico che viene chiamato per inviare allarmi. Se un evento di allarme non è stato ricevuto dalla vigilanza dopo che il primo numero è stato chiamato, verrà chiamato il secondo numero.

Scegli Area(e)

Questa opzione permette di impostare differenti vigilanze per aree differenti. Selezionare quale area riporterà a questa vigilanza. Selezionando ABCD, significa che la vigilanza riceverà eventi da tutte le aree.

Codici ID xArea?⇨Codice ID Unico

Questa opzione permette al tecnico di impostare account individuali per ogni area o account globali per tutte le aree.

Tipo Eventi 1-16⇨Tipo Eventi 17-32

Gli eventi sono divisi in 32 gruppi. La comunicazione degli eventi inserimenti, disinserimenti, allarmi, e altri può essere abilitata o disabilitata e personalizzata da questa opzione. Per consultare la tabella eventi andare al capitolo **11**.

NOTA: Assicurarsi che tipo eventi 6 sia disabilitato quando si usa tipo eventi 5. Eventi abilitati di fabbrica per utenza 1 e Contact ID: 1,5,9,10,11,12,13,14,16,21,22,23,25,27,28,30

Richiamate

Questa opzione e valida solo per protocolli di communicazione Contact ID e SIA. Se la vigilanza non riceve un evento di allarme, dopo che è stato chiamato il primo numero, verrà chiamato anche il secondo. I due numeri si alterneranno tante volte quanto è stato impostato il parametro "Richiamate". Se una chiamata viene validata dal ricevitore, allora la centrale smetterà di chiamare.

Time Out

Tempo di soppressione per una chiamata non risposta.

Test Sopravvivenza ⇨ Ore ⇨ Minuti

Viene usato per mostrare che il sistema è ancora funzionante nel caso in cui non ci siano state attivazioni per un certo periodo di tempo.

Programmazione della comunicazione utilizzando Messaggio SMS:

Dopo aver selezionato il protocollo "Messaggio SMS" impostare le prossime opzioni:

Numero Cellulare:

Cellulare che viene chiamato per inviare allarmi con messaggi SMS.

Scegli Area(e)

Questa opzione permette di impostare differenti vigilanze per aree differenti. Selezionare quale area riporterà a questa vigilanza. Selezionando ABCD, significa che la vigilanza riceverà eventi da tutte le aree.

Tipo Eventi 1-16 ⇨ Tipo Eventi 17-32

Gli eventi sono divisi in 32 gruppi. La comunicazione degli eventi inserimenti, disinserimenti, allarmi, e altri può essere abilitata o disabilitata e personalizzata da questa opzione. Per consultare la tabella eventi andare al capitolo **11**.

NOTA: Assicurarsi che tipo eventi 6 sia disabilitato quando si usa tipo eventi 5. Tipo eventi abilitati di fabbrica per utenze 2 - 4 e Messagi SMS: 6,10,27,28

Richiamate

Se un evento di allarme non sie stato inviato il numero sarà richiamato.

Time Out

Tempo di soppressione per una chiamata non risposta.

Test Sopravvivenza ⇨ Ore ⇨ Minuti

Viene usato per mostrare che il sistema è ancora funzionante nel caso in cui non ci siano state attivazioni per un certo periodo di tempo.

Gli utenti sono ingrado di controllare il sistema da remoto attraverso comandi SMS. I comandi disponibili sono: Inserimento/Disinserimento, Esclusione Ingressi, Attivazione Uscite Domotica, Controllo Stato Sistema, Cambio Numero Telefonico, Inizio UDL (collegamento con la programma di manutenzione) da utente o il tecnico. Con questa opzione il tecnico può abilitare e disabilitare i comandi.

NOTA: I comandi SMS devono iniziare con codice utente.

NOTA: I comandi SMS non sono sensitivi tra maiuscole e minuscule salvo nomi ingressi e uscite domotica.

NOTA: Se un comando SMS non viene riconosciuto, la centrale ritornerà questo messaggio indietro.

Comando SMS di Inserimento Area(e)		
Esempio comando SMS:	Spiegazione:	Esempio risposta SMS:
1234 Ins A	1234 = Codice Utente. Ins A = Comando di inserimento Area A	Inserito; Area A
1234 Ins ABCD	1234 = Codice Utente. Ins ABCD = Comando di inserimento delle Aree A, B, C, D	Inserito; Area ABCD

NOTA: Se nessuna area viene specificata nel comando tutte le aree abilitabili da quel codice saranno inserite.

Comando SMS di Disinserimento Area(e)		
Esempio comando SMS:	Spiegazione:	Esempio risposta SMS:
1234 Dis A	1234 = Codice Utente. Dis A = Comando di disinserimento Area A	Disinserito; Area A
1234 Dis ABCD	1234 = Codice Utente. Dis ABCD = Comando di disinserimento delle Aree A, B, C, D	Disinserito ; Area ABCD
NOTA: Se nessuna area viene specificata nel comando tutte le aree disabilitabili da quel codice saranno disinserite.		

Comando SMS di Esclusione Ingressi		
Esempio comando SMS:	Spiegazione:	Esempio risposta SMS:
1234 Escludi 6	1234 = Codice Utente. Escludi 6 = Comando di esclusione del ingresso 6	- -Esclusione Ingr.; Area A Ingr. 06
1234 Escludi Cucina	1234 = Codice Utente. Escludi Cucina = Comando di esclusione del ingresso di nome Cucina	- -Esclusione Ingr.; Area A Cucina Ingr. 06
NOTA: Il nome dell'ingresso deve essere una parola unica e scritto nel comando esattamente così come nella centrale. Quando si ha bisogno di creare un nome di due parole queste devono essere unite di un trattino sia nella centrale che nel comando, esempio: Nome Ingresso: Porta Principale = errore Nome Ingresso: Porta-Principale = OK		

Comando SMS di Verifica Stato Sistema		
Esempio comando SMS:	Spiegazione:	Esempio risposta SMS:
1234 Stato	1234 = Codice Utente. Stato = Comando di richiesta stato sistema	Area A Disinserito No Guasti Area B Disinserito No Guasti Area C Disinserito No Guasti Area D Disinserito No Guasti

Comando SMS di Controllo delle Uscite Domotica		
Esempio comando SMS:	Spiegazione:	Esempio risposta SMS:
1234 Uscita 1 On	1234 = Codice Utente. Uscita 1 On = Comando di attivazione della uscita domotica 1	USCITA 1 ON
1234 Uscita 1 Off	1234 = Codice Utente. Uscita 1 Off = Comando di disattivazione dell'uscita domotica 1	USCITA 1 OFF
1234 Uscita Cancello On	1234 = Codice Utente. Uscita Cancello On = Comando per attivare uscita con il nome Cancello	USCITA Cancello ON
1234 Uscita Cancello Off	1234 = Codice Utente. Uscita Cancello Off = Comando per disattivare uscita con il nome Cancello	USCITA Cancello OFF

NOTA: Le uscite domotica possono essere attivati da tastiera, telecomando e comandi SMS.
NOTA: Il nome della uscita deve essere scritta nel commando esattamente come scritta nella centrale. Quando si ha bisogno di creare un nome uscita da due parole queste devono essere unite di un trattino sia nella centrale che nel comando, esempio:
Nome Uscita: Cancello Principale = errore
Nome Uscita: Cancello-Principale = OK

Comando SMS di Verifica Stato delle Uscite Domotica		
Esempio comando SMS:	Spiegazione:	Esempio risposta SMS:
1234 Uscita 1 Stato	1234 = Codice Utente. Uscita 1 Stato = Comando per verificare lo stato dell'uscita 1	USCITA ON o USCITA OFF
1234 Uscita Cancello Stato	1234 = Codice Utente. Uscita Cancello Stato = Comando per verificare lo stato dell'uscita con il nome cancello	USCITA Cancello ON o USCITA Cancello OFF

Comando SMS Cambio Numero Telefonico		
Esempio comando SMS:	Spiegazione:	Esempio risposta SMS:
1234 Cambia 0444823036 0444914304	1234 = Codice Utente. Cambia 0444823036 0444914304 = Comando per cambiare il numero 0444823036 nel nuovo numero 0444914304	CAMBIA 0444914304

Comando SMS per Iniziare UDL (collegamento remoto con il programma di servizio/programmazione centrale)		
Esempio comando SMS:	Spiegazione:	Esempio risposta SMS:
1234 UDL	1234 = Codice Utente. UDL = Enforcer chiamerà il computer 1 programmato sulla centrale per collegarsi con il programma di servizio UDL	No risposta SMS
9999 UDL	9999= Codice Tecnico UDL = Enforcer chiamerà il computer 1 programmato sulla centrale per collegarsi con il programma di servizio UDL	No risposta SMS

20) GESTIONE ALLARMI?

La funzione "Gestione Allarmi", controlla la modalità con cui il sistema comunica l'esistenza di un allarme. Gli allarmi vengono comunicati da: tastiere, sirene interne, sirene esterne e combinatore. Le differenti comunicazioni vengono trasmesse in maniera ciclica (iniziano da tastiere per terminare a digi). Sono necessari 10 secondi per passare da uno stadio di risposta al successivo.

Ad esempio, se la risposta di allarme per l'area A inizia a "Sirene Interne" e termina a "Combinatore", una volta che l'area A è inserita ed è stato attivato un allarme, si attiveranno prima le sirene interne, dopo 10 secondi la sirena esterna e dopo altri 10 il "Combinatore".

È anche possibile programmare il sistema in maniera da gestire le risposte di allarme di più aree; ad esempio se entrambe le aree A e B sono inserite è possibile cambiare la modalità di risposta agli allarmi. È pertanto necessario utilizzare la sezione "Se Aree Inserite" ed inserire le aree desiderate con relative scelta dell' opzione "Ogni Allarme Finisce a". ***NOTA:*** *le aree devono essere inserite affinchè tale impostazione abbia effetto.*

Questa opzione è molto utile quando viene creata una protezione perimetrale. Permette la generazione di allarmi udibili ed eventi trasmessi da comunicatore a seconda della area che viene inserita.

Questa funzione programma il punto di inizio per gli allarmi di ogni area: tastiere, Sirena Interna, Sirena Esterna, Combinatore. Se viene impostato tastiere, l'allarme inizierà da tastiere e, a seconda dove sia programmato che si fermi, seguirà la sequenza ciclica fino ad errivare a "Combinatore". Ogni risposta di allarme impiega 10 secondi prima di progredire verso la prossima.

Gli allarmi per ogni area possono fermarsi a: tastiere, Sirene Interne, Sirene Esterne e Combinatore. Ad esempio, se programmato a "Inizia da Tastiere" e "Finisce a Tastiere", questo significa che l'allarme sarà solo notificato a livello tastiera.

Questa funzione imposta il punto di inizio delle risposte di allarme per l'allarme Fuoco. I livelli sono: Tastiere, Sirene Interne, Sirene Esterne e Combinatore.

Questa funzione imposta il punto di terminazione della risposta di allarme in seguito all'allarme Fuoco. I livelli sono: Tastiere, Sirene Interne, Sirene Esterne e Combinatore.

Questa funzione imposta il punto di inizio delle risposte di allarme per l'allarme Gas. I livelli sono: Tastiere, Sirene Interne, Sirene Esterne e Combinatore.

Questa funzione imposta il punto di terminazione della risposta di allarme in seguito all'allarme Gas. I livelli sono: Tastiere, Sirene Interne, Sirene Esterne e Combinatore.

Questa funzione imposta il punto di inizio delle risposte di allarme per Rapina. I livelli sono: Tastiere, Sirene Interne, Sirene Esterne e Combinatore.

Questa funzione imposta il punto di terminazione della risposta di allarme in seguito all'allarme Rapina. I livelli sono: Tastiere, Sirene Interne, Sirene Esterne e Combinatore.

Questa funzione imposta il punto di inizio delle risposte di allarme per 24 ore. I livelli sono: Tastiere, Sirene Interne, Sirene Esterne e Combinatore.

Questa funzione imposta il punto di terminazione della risposta di allarme in seguito all'allarme 24 ore. I livelli sono: Tastiere, Sirene Interne, Sirene Esterne e Combinatore.

Questa funzione ha la precedenza sulle impostazioni precedenti. Può essere usata per creare maggiore flessibilità nell'utilizzo delle risposte di allarme ed in questo caso la loro programmazione per ogni area.

Selezionare le aree su cui devono valere le impostazioni fatte al punto precedente.

Ad esempio, se un allarme 24 ore è impostato per iniziare dalla tastiera e finire a digi, questa funzione permette di impostare per tutte le aree, se inserite, di far terminare ogni allarme a combinatore.

Selezionare le aree su cui devono valere le impostazioni fatte al punto precedente.

21) PROGRAMAZIONE REMOTA?

Il sistema può essere programmato tramite tastiera o software UDL. Ci sono 2 metodi di connessione per programmare la centrale via software UDL:

1) Localmente con connessione RS232;

2) Da remoto tramite modem GSM o PSTN.

Il software UDL permette manutenzione e programmazione del sistema con possibilità di scaricare la memoria eventi.

Servizio SR

Il servizio remoto di manutenzione è un servizio automatico che interessa la centrale è il software insight UDL. Questo servizio abilita la centrale a chiamare automaticamente un PC dotato del software insight UDL e inviare tutti i dati verso quell PC. In questo modo l'installatore può fare a meno di visitare il sito. Queste informazioni possono essere usate per la creazione di rapporti da inviare agli utenti come prova di avvenuta manutenzione.

Monitoraggio Allarmi Tecnici

È possibile programmare la centrale per chiamare il software UDL quando sono generati eventi di allarme, guasti, inserimento/disinserimento e controllo accessi. Tali eventi possono essere mandati a 4 PC differenti.

RS232 - Connessione Locale

RS232 viene utilizzato per programmare la centrale localmente, connettendola ad un PC con UDL installato, attraverso un cavo speciale. Se viene scelta questa opzione, non è richiesta nessun altra programmazione.

Combinatore - Connessione Remota

Il combinatore GSM o PSTN viene usato per programmare la centrale da remoto connettendola ad un PC su cui sia installato il software UDL.

Modo Chiamata

Questa funzione permette di scegliere la modalità di chiamata da utilizzare:

Auto Risposta: la centrale risponde immediatamente alla chiamata del PC.

Richiama: Quando chiamata da PC, la centrale prenderà la linea, disconnetterà il PC e richiamerà.

Centrale Chiama: non permette al PC di chiamare la centrale. Una chiamata deve essere iniziata dalla centrale (utente o tecnico).

Opzioni di Chiamata

Diretta: Quando il PC chiama la centrale, risponderà immediatamente.

Indiretta (linea condivisa): Quando il PC chiama la centrale, dopo il numero di squilli programmato riattaccherà e poi chiamerà di nuovo. La prima chiamata prepara la centrale che rispondà alla seconda chiamata. Il numero di squilli necessario deve essere impostato nella opzione "Squilli Chiamata".

Squilli Chiamata - Inserire il numero di squilli necessary a predisporre la centrale a rispondere alla chiamata successiva.

Prefisso

Numero aggiuntivo per raggiungere centrale, esempio '9' per accedere la linea esterna.

Nr Tel SR

Questo è il numero di telefono del modem del PC dove è installato il software UDL per fare servizio remoto. Premere il tasto per aggiungere simboli: ',' = 2 secondi di pausa, '+' per chiamate roaming.

Invia Eventi a PC?

Gli eventi possono essere inviati dalla centrale fino a 4 PC su cui sia installato programma UDL. Questa opzione permette di scegliere a quale PC inviare gli eventi.

PC 1, 2, 3 o 4 -> Numero Telefonico Modem

Inserire il numero di telefono a cui è connesso il modem del PC. Premere il tasto per aggiungere I simboli: ',' = pausa 2 secondi, '+' per chiamate roaming.

Invia Allarmi

Se abilitato, la centrale invierà eventi di Allarme al PC dotato di UDL.

Invia Guasti

Se abilitato, la centrale invierà eventi di Guasto al PC dotato di UDL.

Invia Inserisci/Disinserisci

Se abilitato, la centrale invierà eventi di Inserimento/Disinserimento (Open/Close) al PC dotato di UDL.

Invia Controllo Accessi

Se abiliotato, l'Enforcer 32-WE invierà eventi di 'Controllo Accessì al PC dotato di software UDL.

Password

Password di collegamaneto tra centrale con il PC e programma di telegestione UDL. La password in centrale deve corrispondere a quella della programma.

Richiamate

Numero di richiamate per collegamento centrale con programma di telegestione.

22) TELEGESTIONE?

Il menu "Telegestire" viene usato in modo che la centrale chiami un PC remoto dove sia installato il software UDL. Questo menu è anche disponibile da menu Master.

Scegli il PC da Chiamare

Seleziona PC da 1 a 4. Il numero di telefono del modem del PC (da 1 a 4) dovrebbe essere preprogrammato nel menu imposta Telegestione (pag 31).

Seleziona il PC da Chiamare ⇨ Scegli Opzione

Possono essere eseguite le seguenti azioni:

Collegare PC – Se il cliente non è stato creato nel software UDL, questo caricherà automaticamente i dati dalla centrale e creerà il cliente. Se il cliente era gia stato creato nell' UDL, la centrale si connetterà al profilo di questo cliente.

Chiama Test – Invia chiamate di sopravvivenza alla vigilanza.

Servizio SR – Verrà forzata l'attivazione del servizio SR per i prossimi 6 mesi.

Dati da PC, Data al PC – Carica/Scarica dati su/da software UDL.

Diagnostica – Forza test diagnostici sulla centrale e li invia al software UDL riportando la prossima data in cui verranno rieseguiti i test.

Avviamento – Imposta la data in cui il sistema verrà iniziato ad essere adoperato.

NOTA: Esiste un modo piu veloce per connettersi al "PC numero 1" quando la centrale è disinserita. Per attivare tale chiamata da tastiera, premere a seguita da 5555. Il display non cambierà ma la centrale chiamerà automaticamente il primo PC programmato in "PROGRAMMAZIONE REMOTA".

23) VERSIONE?

Questa opzione mostra la versione software installata nella centrale. Controllare sempre il numero di versione software prima di contattare il supporto clienti in modo da dare informazioni corrette sul prodotto.

24) RESET CENTRALE?

Questa opzione viene usata per ri-inizializzare la centrale con impostazioni di fabbrica.

Codice di Ripristino

Il sistema è dotato del codice di ripristino 2000.

Cancella Radio?

Questa opzione darà all'installatore la possibilità di non reinizializzare i dispositivi radio se gia programmati.

Elimina Codici?

Questa opzione darà all'installatore la possibilità di non reinizializzare i codici se gia programmati.

Elimina Memoria?

Questa opzione permetterà di cancellare lo storico eventi.

25) ESCI DAL MENU?

Si può uscire dal menu tecnico in due modi: o con questa opzione o premendo da ogni altro menu principale.

CAPITOLO 7: CONNETTERE TASTIERE FILARI ESTERNE

Le tastiere sono dotate di un piccolo menu interno utilizzato per indirizzamento, cambiare i settaggi del display ed il volume dei tasti.

Per accedere al menu tastiera, tenere premuto il tasto fino a quando non compare la scritta 'SECURITY CODE:' o 'CODICE PER RESET', ed inserire '2000'. **Per uscire premere il tasto** .

- INDIRIZZO (INDIRIZZO) = Utilizzato per assegnare un indirizzo alle tastiere. [00] è la tastiera sulla centrale
- LANGUAGE (LINGUA) = Permette di cambiare la lingua del menu tastiera solo non della centrale
- STATO INGR: = Mostra le letture delle resistenze e lo stato dei due ingressi della tastiera
- VOLUME TASTI = Imposta il volume dei tasti
- VOLUME TAG = Imposta il volume della tag (quando viene letta)
- VOLUME TASTIERA = Imposta i volumi della tastiera
- ID TAG = Utilizzato per la lettura dell'ID del tag
- RESET TASTIERA = Reset la tastiera alle impostazioni di fabbrica
- RETROILLUMINAZIONE = Imposta l'intensità della retroillumionazione del display
- TEMPO TASTI FUOCO/RAPINA = Imposta per quanto tempo i tasti fuoco e rapina devono essere tenuti premuti prima della creazione dell'allarme

A sistema disinserito, tenere premuto il tasto per 10 secondi. Ciò comporterà l'illuminazione dei LEDs sulla tastiera e il test dei pixel di display sarà eseguito. La tastiera uscirà dalla modalità di test circa dopo 10 secondi dal rilascio del tasto .

CAPITOLO 8: CONNESSIONE TRAMITE CAVO SERIALE AL PC

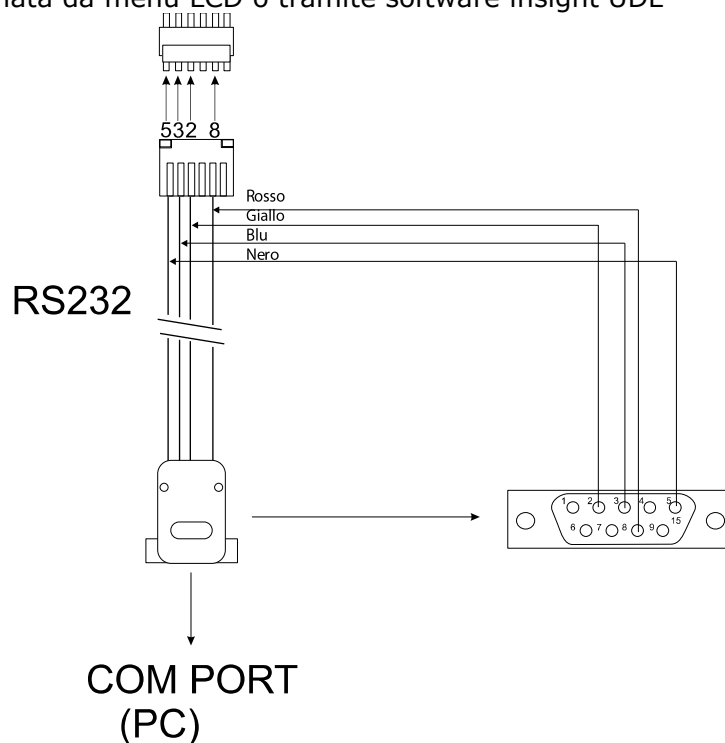
La centrale Enforcer 32-WE può essere programmata da menu LCD o tramite software insight UDL disponibile al link http://www.pyronix.com/pyronix-downloads.php. La connessione tra centrale e software UDL può essere realizzata nei modi seguenti:

La centrale di fabbrica esce impostata con la connessione seriale RS-232 abilitata.

NOTA: Per questa connessione è necessario utilizzare un cavo speciale che viene fornito da Pyronix o che può essere creato a partire dal diagramma in figura.

NOTA: *Se il PC è sprovvisto di porta seriale, si consiglia l'utilizzo di un convertitore RS-232 a USB.* Connettere il cavo RS-232 sulla porta dedicata della centrale.

- Accedere al menu Tecnico (codice 9999)
- Scorrere il menu (tasto) fino all opzione "PROGRAMMAZIONE REMOTA"
- Scegliere RS-232 (abilitato di fabbrica)

- Aprire il programma di telegestione.

- Impostare la porta COM: Per impostare la porta COM associata al "Modem", cliccare su "Configurazione", scegliere "Impostazioni Modem" e selezionare l'opzione "RS-232"
- Verificare che la porta COM in corrispondenza della connessione seriale, sia la stessa impostata nel PC.
- Verificare che sull'interfaccia grafica del software l'icona "RS-232" in basso a sinistra sia verde. Chiudere la finestra "Configurazione".
- Cliccare su "Chiamata Forzata"
- Impostare "Modalità Chiamata" a RS-232
- Inserire il codice tecnico nel campo "Codice Tecnico"
- Cliccare su "Chiama"
- L'icona RS-232 da verde diventa blu se la connessione va a buon fine

NOTA: Il "Nome Impianto" impostato nella opzione "Imposta Display" da tastiera deve essere lo stesso del "Nome Impianto" impostato nelle nella programma altrimenti la connessione non sarà possibile. Di fabbrica "Nome Impianto" non è impostato.

- Accedere al menu Tecnico (codice 9999)
- Scorrere il menu fino a "PROGRAMMAZIONE REMOTA"
- Scegliere modem tra le opzioni disponibili
- Assicurarsi che la scheda SIM che si sta utilizzando sia abilitata per voce e servizio dati CSD.

- Aprire il programma di telegestione.
- Impostare la porta COM: Per impostare la porta COM associata a "modem", cliccare su "Configurazione", Scegliere "Impostazioni Modem" e selezionare l'opzione "modem"
- Verificare che la COM associata al modem sia la stessa impostata nel PC.
- Nel menu "Tipo Modem", scegliere il modello di modem.
- Premere "Carica Stringa" in modo da programmare la stringa di inizializzazione per il modem selezionato. Chiudere la finestra "Configurazione".
- Cliccare su "Chiamata Forzata".
- Impostare "Modalità Chiamata" a modem.
- Inserire il numero telefonico della centrale.
- Inserire il codice tecnico nel campo "Codice Tecnico".
- Cliccare su "Chiama".
- L'icona del modem da verde diventa blu se la connessione va a buon fine.

Il combinatore GSM permette le opzioni seguenti:

<u>Invio di allarmi alla vigilanza</u>: È possibile inviare eventi di allarme via contact ID.

NOTA: Con il modem GSM non è possibile inviare eventi con protocollo SIA.

<u>Invio allarmi alla vigilanza</u> : Invia eventi di allarme utilizzando il protocollo di communicazione Contact ID al disposiitivo di ricezzione allarmi. *NOTA: Con il GSM non è possibile di utilizzare gli protocolli SIA.*

<u>Inviare SMS di allarme all'utente: </u>Programmare la centrale da remoto attraverso la rete GSM

Per utilizzare tale funzione è necessario che sia abilitato il canale dati CSD per la SIM che si ha intenzione di usare. Si consiglia di consultare il fornitore del servizio GSM per la disponibilità dei servizio dati CSD. Alcuni fornitori offrono tale servizio su un numero separato dal numero GSM, alcuni sullo stesso numero, altri non lo supportano affatto.

Ricezione del servizio remoto SR

Il servizio remoto permette al tecnico di ricevere regolarmente il diagnostico della centrale creando rapporti di manutenzione automatici.

NOTA: Se il servizio CSD non è disponibile sulla rete, la connessione remota non sarà possibile.

Assicurarsi che il combinatore della centrale ed il modem, connesso al PC con il programma di telegestione (Insight) siano connessi ad una linea PSTN.

Procedura sulla centrale

- Accedere al menutecnico (codice 9999)
- Scorrere il menu fino ad "PROGRAMMAZIONE REMOTA"

- Scegliere “Combinatore” tra le opzioni

- Aprire il programma di telegestione.
- Impostare la porta COM: Per impostare la porta COM associata a “modem”, cliccare su “Configurazione”, Scegliere “Impostazioni Modem” e selezionare l’opzione “modem”
- Verificare che la COM associate al modem sia la stessa impostata nel PC.
- Nel menu “Tipo Modem”, scegliere il modello di modem dal menu.
- Premere “Carica Stringa del Modem Selezionato” in modo da programmare la stringa di inizializzazione per il modem selezionato. Chiudere la finestra “Configurazione”.
- Cliccare su “Chiamata Forzata”.
- Impostare “Modalità Chiamata” a modem.
- Inserire il numero telefonico della centrale.
- Inserire il codice tecnico nel campo “Codice Tecnico”.
- Cliccare su “Chiama”.
- L’icona del modem da verde diventa blu se la connessione va a buon fine.
  NOTA: *Il “Nome Impianto” impostato nella opzione “Imposta Display” da tastiera deve essere lo stesso del “Nome Impianto” impostato nelle nella programma altrimenti la connessione non sarà possibile. Di fabbrica “Nome Impianto” non è impostato.*

Il combinatore telefonico permette le opzioni seguenti:

Invio allarmi alla vigilanza :Invia eventi di allarme utilizzando protocolli di communicazione Contact ID, SIA Livello 1 e SIA Livello 3 al disposiitivo di ricezione allarmi.

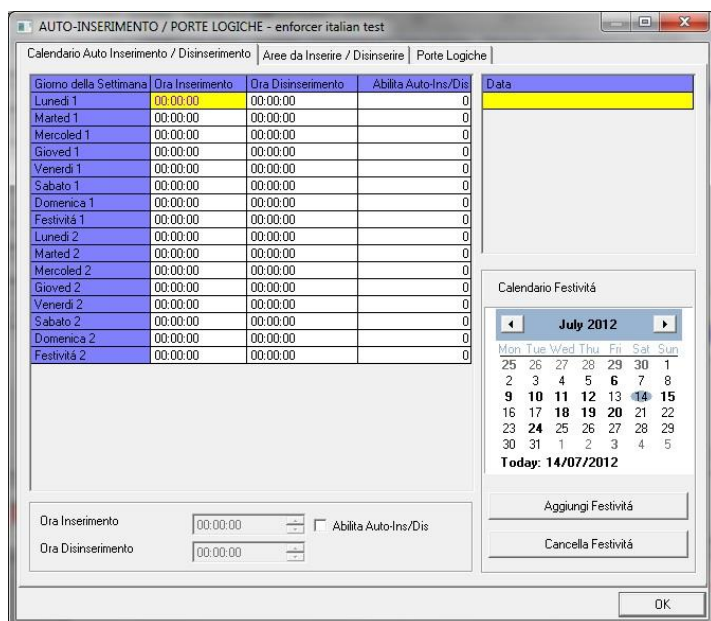
Programmazione remota: Permette la programmazione della centrale da remoto via linea telefonica.

Ricezione del servizio remoto SR Il servizio remoto permette al tecnico di ricevere regolarmente il diagnostico della centrale creando rapporti di manutenzione automatici.

CAPITOLO 9: OPZIONI PROGRAMMABILI SOLO DA PC

L’ Enforcer 32-WE possiede delle funzionalità che possono essere programmate solo tramite software UDL insight e non dalla tastiera:

- Callendario di inserimento / disinserimento automatico
- La prgrammazione du funzione chiamata Porte (Uscite) Logiche

Questa funzione permette la programmazione dell’inserimento e disinserimento automatico fino a due volte a giorno tenendo in conto anche le festività. Per programmare l’inserimento/disinserimento automatico, aprire il software UDL e cliccare sul menu “Auto Ins / Porte logiche”. La finestra seguente si aprirà:

Si ha la possibilità di inserire/disinserire la centrale 2 volte al giorno. In questo modo un negozio potrebbe essere reso sicuro durante la pausa pranzo. Ad esempio lunedì 1 rappresenta il primo periodo di inderimento e lunedì 2 il secondo.

Per abilitare l’inserimento automatico, spuntare l’opzione “abilita” ed aggiustare di seguito l’orario di inserimento e disinserimento richiesto.

Insieme con il normale periodo settimanale di è anche possibile configurare impostazioni delle festività. Per aggiungere date festive, selezionare la data sul calendario e poi cliccare su “Aggiungi Festività”. La data comparirà quindi sulla lista nella finestra sopra il calendario.

Le aree che si vuole controllare tramite

inserimento automatico vengono configurate nel campo "Aree da Inserire/Disinserire" come mostrato in figura.

Questa opzione permetter associare aree da inserire e disinserire ai tempi programmati nella finestra precedente.

Quando la centrale sta per inserirsi, si avvertirà un suono di allerta proveniente dalla tastiera. La durata di tale segnalazione acustica sarà pari al "Tempo Avvertimento" programmato. Se non viene eseguito nessun intervento sulla centrale, questa si inserirà allo scadere di tale tempo. Se però, viene inserito un codice valido da tastiera la centrale ratarderà l'inserimento automatico. Il tempo di questo ritardo viene programmato nel campo "Ritardo Auto-Inserimento". Questo tempo rappresenta il numero di minuti subito dopo che la centrale ha iniziato la segnalazione acustica del tempo di avvertimento. Con riferimento alla figura, se il tempo di avvertimento viene impostato a 3 minuti ed il ritardo auto-inserimento a 5 minuti e se nella centrale l'inserimento automatico è stato programmato alle 12:50, questa si inserirà alle 12:53 e se l'inserimento viene inibito si inserirà alle 12:55. La centrale emetterà ancora un segnale acustico prima dell'inserimento. L'inserimento automatico può essere rinviato solo una volta.
Ogni ingresso aperto al momento dell'inserimento sarà automaticamente escluso se nelle opzioni di sistema "AutoInserimento Forzato" è abilitata e l'ingresso ha l'attributo "Escludibile" abilitato
Dopo aver caricato la programmazione sulla centrale, è necessario disconnettere la chiamata in maniera da rendere effettive le impostazioni.

Questa funzione permette la programmazione delle funzioni specifiche alle uscite programmate come pota logica creando quasi delle funzionalità infinite delle uscite. Le porte logiche permettono di eseguire "operazioni" OR, AND e NOT. In tal modo c'è possibilità di attivare un uscita quando, ad esempio, si ha un intrusione in area A e l'area C è inserita. Ciò potrebbe essere utile in un contesto dove più uffici sono occupati in aree differenti e non si vuole inviare segnalazione di allarme, tramite combinatore, in un area mentre le alte aree sono ancora occupate (non inserite).

Si possono programmare fino a 5 porte logiche. Per la programmazione, cliccare su "Porte Logiche". Ogni porta può essere programmata solo con un operatore logico. Ad esempio, una porta può essere programmata come A OR B OR C ma non come A OR B AND C. Nel caso di necessità di combinare differenti operatori logici è necessario spezzare l'operazione tra due porte logiche: porta logica 1= A OR B, porta logica 2= porta logica 1 AND C.
L'esempio seguente mostra come programmare

la porta: {[“Ogni furto” OR “Ogni Tamper”] AND “C pronta”}: Una volta programmata, è possibile assegnare la porta logica ad una uscita utilizzando la sezione dedicata alle uscite. È pertanto possibile avere la porta 16 programmata ed assegnata all’uscita 1 della centrale (Nota: si può usare l’operatore logico NOT per invertire la polarità di un uscita).

CAPITOLO 10: GUASTI E LORO RISOLUZIONE

1) Guasto Dispositivi/ Guasti Attivi

Se un dispositivo della centrale Enforcer non è installato correttamente o non riesce più a comunicare, si avrà un “Guasto Dispositivo”. Alcuni Esempi:

- Guasto Centrale = “Centrale, Mascheramento Radio”.
- Guasto Tastiera con indirizzo 3 (disponibili da 1 a 3) = “Elemento 3, Guasto Elemto LCD”.
- Guasto Lettore di Tag con indirizzo 2 (disponibile da 1 a 3) = “Elemento 2, Guasto Elemento LET”.
- Guasto modulo espansione ingresso indirizzo 0 (disponibile da 0 a 4) = “RIX-00, Guasto Elemento RIX”.
- Guasto modulo espansione uscite indirizzo 0 = “ROX-00, Guasto Elemento ROX”.

Se per un dispositivo viene inserito il nome della locazione, questa sarà mostrata sulla tastiera al posto dell’indirizzo. Ad esempio, al posto di “Elemento 3” verrà mostrato “Entrata Corridoio” da tastiera.

2) Guasti di Sistema e risoluzione

Guasto	***Descrizione***	***Soluzione***
GUASTO COMBINATORE	La centrale è incapace di rilevare il combinatore	a) Se il combinatore non è presente, assicurarsi che l’opzione “Disabilita Comb” sia impostata a “Si” e “Telegestione” sia impostata a “RS232” o “Disabilitato”. b) Se presente ma non riconosciuto, controllare che sia cablato correttamente.
GUASTO LINEA/GSM	Assenza rete GSM o PSTN	a) Assicurarsi di aver connesso il modem PSTN con line telefoniche analogiche convenzionali. b) Assicurarsi che il modem GSM sia dotato di SIM c) Assicurarsi che il segnale GSM sia buono a sufficienza.
CHIAMATA VIGILANZA FALLITA	La chiamata alla vigilanza è fallita. **NOTA:** si tratta di un problema di comunicazione raramente causato da un guasto apparato. È quasi sempre legato alla frequenza di “Handshake” e di “Kissoff” impostate lato ricevitore.	Controllare la programmazionedei dettagli di chiamata. Assicurarsi che il format di segnalazione usato sia quello giusto.

Fault	***Description***	***Solution***
GUASTO DISPOSITIVO XXX	Perdita di un elemento su bus RS485. Ogni elemento viene riconosciuto con il proprio nome:	Identificare dispositivo. Controllare che il dispositivo sia indirizzato correttamente. Controllare connessione

xxx = ROX xxx = RIX xxx = LCD xxx = LET xxx = Centrale	Espansione Uscite = ROX Espansione Ingressi= RIX Tastiera = LCD Lettore = LET Centrale = Centrale	e cablatura del dispositivo. Se tutto a posto, eseguire reset del dispositivo e della centrale.
485/COMMS LOST	Visualizzabile sulla tastiera quando la communicazione tra gli dispositivi su bas non è ancora stabilita	Parte della procedura di inizializzazione della centrale. Se persiste, controllare il display delle altre tastiere in maniera da confermare il guasto del dispositivo o il guasto della linea RS-485 (collegare temporaneamente una tastiera alla centrale se necessario).
DISPLAY DELLA TASTIERA VUOTO	L'indirizzo della tastiera non corrisponde a nessun indirizzo programmato nella central.	Verificare l'indirizzo della tastiera tenendo premuto il tasto [D] per 5 min fino alla richiesta del codice di sicurezza. La tastiera integrate sulla central deve sempre essere indirizzata come [00].
TATSI NON RISPONDONO	a) Più di un dispositivo connesso allo stesso indirizzo. b) Pressione scorretta di più tasti interpretato come tentativi codice utente	a) Reindirizzare correttamente i dispositivi. Riinizializzare disalimentando e rialimentando il sistema. b) Attendere 90 secondi per lo sbloccaggio della tastiera

Guasto	***Descrizione***	***Soluzione***
TAMPER BOX	Apertura meccanismo tamper della scatola della centrale	Assicurarsi che il meccanismo sia chiuso
TENTATIVO CODICE	Si sono verificate fino a 13 pressioni invalide sulla tastiera o presentate 3 tag non valide.	Premere il tasto X per eliminare il guasto.

Guasto	***Descrizione***	***Soluzione***
GUASTO BATTERIA XXX	Batteria assente o voltaggio basso	Nota: Questa indicazione compare durante la ricarica della batteria in seguito ad una perdita dell' alimentazione.
ERRORE TEST BATTERIA	Fallimento del test di carico della batteria	Si manifesta solo se viene selezionata l'opzione. Una batteria scarica o con capacità inferior alle specifiche deve essere sostituita
BATTERIA CRITICA	Batteria per essere disconnessa	Protegge la batteria dall'essere danneggiata per eccessiva scarica durante lunghi periodi di assenza di alimentazione. Nota: il sistema sta per essere completamente disalimentato
GUASTO ALIMENTAZIONE xxx	Guasto Alimentazione	Il sistema capisce quando la frequenza dell'alimentazione è fuori specifica. Nota: il Timer "Ritardo Err 230v" deve essere programmato
BASSA TENSIONE xxx	Bassa Tensione di Alimentazione	Voltaggio batteria al disotto del normale livello di "Guasto Batteria" durante perdita di alimentazione

Guasto	**Descrizione**	**Soluzione**
ACCESSO TECNICO NEGATO	Accesso al menu tecnico non possibile essendo il sistema non completamente disinserito.	Assicurarsi che tutte le aree siano disinserite, utilizzando il corretto codice/tag con la corretta tastiera/lettore.
VERIFICA FALLITA INGRESSO xxx	Notifica guasto su un ingresso nell'uscire dal menu tecnico.	Valido per tamper 24 ore o altri tipi di ingresso che genererebbero una condizione di allarme se il sistema ritornasse in modalità disinserita. Si applica anche a guasti tamper su altri tipi di ingressi.
ERRORE INGRESSO AREA NON ACCESSIBILE	Un ingresso è stato programmato in un area per la quale nessun punto di inserimento è valido per disinserire	Sarebbe impossibile disinserire completamente il sistema in seguito ad un allarme Tamper su quell'ingresso. È necessaria diversa programmazione prima di uscire dal menu tecnico.
ERRORE ALCUNE AREE NON POSSONO ESSERE DISINSERITE	I punti di inserimento sono stati programmati in modo tale che sia possibile inserire un area, ma non disinserirla.	È necessaria diversa programmazione prima di uscire dal menu tecnico.

Guasto	**Descrizione**	**Soluzione**
T-01 (xx) RADIO BATTERIA BASSA	Batteria bassa su telecomando numero 'xx'	Sostituire la batteria del telecomando
I-01 (xx) RADIO BATTERIA BASSA	Batteria bassa su ingresso radio numero 'xx'	Sostituire la batteria del sensore
S-01 (xx) RADIO BATTERIA BASSA	Batteria bassa su sirena numero 'xx'	Sostituire la batteria della sirena
I-01 (xx) ERRORE SUPERVISIONE	L'ingresso radio 'xx'non ha comunicato con la centrsale	Eseguire un walk test sul sensore, verificare potenza del segnale radio, e provare a sostituire la batteria.
S-01 (xx) ERRORE SUPERVISIONE	La sirena radio 'XX' non ha comunicato con la centrale per 20 minuti	Testare la sirena, verificare la Potenza di segnale radio. Valutare se sostituire la batteria o spostare la sirena.
T- 01 (xx) TAMPER RADIO	Guasto tamper su ingresso radio numero 'xx'	Verificare l'interruttore Tamper dell'ingresso in oggetto. Controllare che il coperchio sia chiuso correttamente
TAMPER RADIO Sxx	Guasto tamper su sirena radio numero 'xx'	Verificare l'interruttore di tamper sulla sirena in oggetto
MASCHERAMENTO RF CENTRALE	Guasto dovuto a mascheramento radio su Enforcer32-WE	Verificare che non vi sia nessuna interferenza radio in prossimità della central o dispositive radio
MASCHERAMENTO RF FI	Assenza di comunicazione tra dispositivo e centrale per 20 minuti prima dell'operazione di inserimento. Il numero dell'ingresso/sirena in oggetto sarà riportato in maniera da identificare l'elemento.	Eseguire test potenza di segnale/batteries u ogni dispositivo radio.
Radio/Tipo Ingr Non Corrispondno	I dispositivi radio sono stati memorizzati ma non sono stati configurati i tipi di ingresso.	Programmare il tipo di ingresso per ogni dispositivo memorizzato.

Guasto	***Descrizione***	***Soluzione***
PREGO UTILIZZARE PERCORSO USCITA	Se la modalità di uscita è programmata come porta finale, è necessario uscire attraverso tale porta per inserire il sistema	Uscire seguendo il percorso di uscita deciso.
VIA D'USCITA	Se ogni percorso di entrata o contatti magnetici di porte finali, vengono aperti durante la procedura di inserimento, un tale messaggio guida alla loro chiusura.	Chiudi tutti gli ingressi.
NON RIESCO INS	Sul sistema è presente una condizione di guasto i cui dettagli scorreranno sul display	Correggere il problema chiudendo l'ingresso o contattando un tecnico
Allarme durante inserimento	Il timer 'Tempo Errore inserimentò è stato optrepassato.	Lasciare l'abitazione entro tale tempo o incrementare tale timer o disabilitarlo.
Allarme durante procedura di inserimento	Sono stati attivati ingressi istantanei.	Non attivare ingressi istantanei durante la procedura di inserimento.

CAPITOLO 11: CAPITOLO 11. TIPI DI EVENTO

Eventi Descrizione
1 INSERIMENTI
2 AUTOINSERIMENTI
3 DISINSERIMENTI SPECIALI (codici utenti da 16 a 20)
4 ERRORE INSERIMENTO
5 ALLARMI
6 ALLARMI (solo una volta per zona per inserimento)
7 ALLARME TACITATO
8 ALLARME CONFERMATO
9 GUASTO LINEA TELEFONICA / GSM
10 GUASTO BATTERIA / BUS / ALIMENTAZIONE
11 RESET SISTEMA / MEMORIA / ORARIO
12 DISINSERIMENTI
13 ACCESSO SISTEMA DA TECNICO
14 ALLARME ACCESSO PORTA
15 --------------
16 ACCESSO CON TAG NON VALIDO
17 INGRESSO PULSANTE CON MEMORIA SPECIALE APERTO
18 INGRESSO PULSANTE CON MEMORIA SPECIALE CHIUSO
19 INGRESSO CON MEMORIA SPECIALE APERTO
20 INGRESSO CON MEMORIA SPECIALE CHIUSO
21 INSERIMENTI SUB AREA / SHUNT
22 DISINSERIMENTI SUB AREA / SHUNT
23 ALLARME SUB AREA
24 WALK TEST
25 RIPRISTINO ALLARME / GUASTI
26 CHIAMATA SOPRAVVIVENZA
27 GUASTO RIPRISTINO 230V
28 ALLARMI RAPINA / FUOCO / COERCIZIONE / TENTATIVO CODICE
29 ALLARME / RIPRISTINO MEDICO
30 ESCLUSIONI INGRESSI
31 DISINSERIMENTO DOPO ALLARME
32 -----------------

CAPITOLO 12: CODICI EVENTI CONTACT ID & SIA

Vedi www.pyronix.it

CAPITOLO 13: SPECIFICHE TECNICHE

Resistenze ingressi	Gamma 1K	Gamma 2K2	Gamma 6K8
Normale	0k5 a 1k4	1k4 a 2k9	3k7 a 8k3
Intrusione	1k5 a 5k9	4k2 a 7k8	8k4 a 13k
Guasto	6k a 8k1	8k a 11k3	13k a 16k2
Mascheramento	8k2 a 17k	11k6 a 22k	16k a 24k
Tamper	<0k5 o <17k	<1k4 o >22k	<3k7 o >23k

Fusibili	Valore
Fusibile Sirena	F800mAL 250V vetro
Fusibile Aux	F800mAL 250V vetro
Fusibile Bus	F800mAL 250V vetro
Fusibile Batteria	1.6AL 250V vetro
Fusibile 230V	T315mA H anti-surge 250V

Uscite Programmabili	
Uscita 1 (Relè)	3A (30V Max) relè di commutazione
Altoparlante	16 ohm
Uscita Strobe / Strobo	500mA commuta a 0V
Uscita Bell /Sirena	500mA commuta a 0V
PGM uscite 1-2	50mA commuta a 0V

Alimentazione Uscite	
Volt Uscita (DC)	13.7V DC nominali
	10-15DC
Corrente Uscita (PCX 46S)	1A Continuo (1.5A picco)
Corrente Uscita (PCX 46L)	1.5A Continuo (2A picco)
Uscita secondo PD6662	Vedi pagina seguente

Temperature	
Operativa certificate	Da -10°C a +40°C
Operativa	Da -20°C a +60°C
Stoccaggio	Da -20°C a +60°C
Umidità	75% no-condensa

Dimensioni	
PCX-46L	390 x 305 x 100mm
PCX-46S	250 x 297 x 82mm
Circuito stampato	170 x 90 x 3mm

Alimentatore	
Alimentazione Volt	230V AC (-15% +10% a 50Hz)
Alimentazione Potenza	18VA Max

Carica Batteria	
Alimentazione	230V AC (±10%)
Protezione batteria	10.5V
Tempo ricarica	<24 ore
PCX 46L:	
Limite corrente	300mA
Capacità batteria standby	Da 2Ah a 7Ah
PCX 46S:	
Limite corrente	800mA
Capacità batteria standby	Da 8Ah a 17Ah

Consumo	
A riposo	<80mA

Variabili Logiche / Chiavi Fisiche	
Codici a 4 cifre	10,000
Codici a 5 cifre	100,000
Codici non permessi	Nessuno
Alter chiavi logiche	16^{12}
Secondo la normativa EN50131-3:2009 Annex B	
Second specifiche del produttore RfiD	

1) PCX Peripherals

PCX-LCD/EX (LCD Tastiera)	
AIlmentazione	11-15V DC
Max carico uscita	PGM 1: 100mA
Consumo	50mA
Dimensioni	144 x 99 x 34mm

PCX-EXT-BK/W (Lettore Prossimità)	
Alimentazione	13.8V (9-16V Range) DC
Consumo	Max 90mA @ 13.8V
Dimensioni	85 x 85 x 21mm

PCX-PROX/INT (Lettore Prossimità)	
Alimentazione	Da 10.5V a 15V DC
Consumo	60mA. (70mA in allarme)
Dimensioni	100 x 70 x 30mm

PCX-RIX8i (modulo espansioni ingress inerziali)	
Alimentazione	Da 10.5V a 15V DC
Consumo	40mA
Dimensions	173 x 125 x 32mm

PCX-RIX8+ (modulo espansione ingress/uscite)	
Alimentazione	Da 10.5V a 15V DC
Consumo	25mA
PGM	1A
Dimensioni	173 x 125 x 32mm

PCX-RIX8+PSU (modulo ingress autoalimentato PSU)	
Rete	220-240V AC
Corrente	2.5A
Uscite 1-4	100mA ognuna
Consume	65mA

PCX-ROX8R8T (modulo uscite)	
Alimentazione	Da 10.5V a 15V DC
Corrente fornita	350mA
Corrente relè	<100mA ognuna
Dimensioni	173 x 125 x 32mm

PCX-ROX16R/PSU (modulo uscite autoalimentato)	
Rete	220-240V AC
Corrente	2.5A
Uscite PGM	3A relè
Consumo	65mA

PCX-RIX32-WE (modulo espansione radio)	
Alimentazione	9V – 14V
Consumo	60mA
Frequenza Radio	868MHz, FM Transceiver
Dimensioni	173 x 125 x 32mm

Quando si installa un sistema secondo PD6662, il sistema di standby e correnti di uscita effettivi dipende dal grado di sicurezza del sistema e come rete non riescono viene segnalata al centro di ricezione allarmi.
ALIMENTATORI conformi ai requisiti della EN50131-6: 2008 (incluse le raccomandazioni del modulo BSIA 180).

Alimentatori sono valutati in conformità con i requisiti di EN50131-6, che sono correlate alla dimensione massima batteria che può essere alloggiata nella custodia e variano a seconda del grado del sistema in cui sono installati, come da tabella seguente:

Capacità elettrica		**EN50131-6 Rating**		
		Grado 1	Grado 2	Grado 3
1A	Yuasa NP7-12	0.9A	0.5A	0.3A
1.5A	Yuasa NP17-12	1.2A	1.2A	0.7A

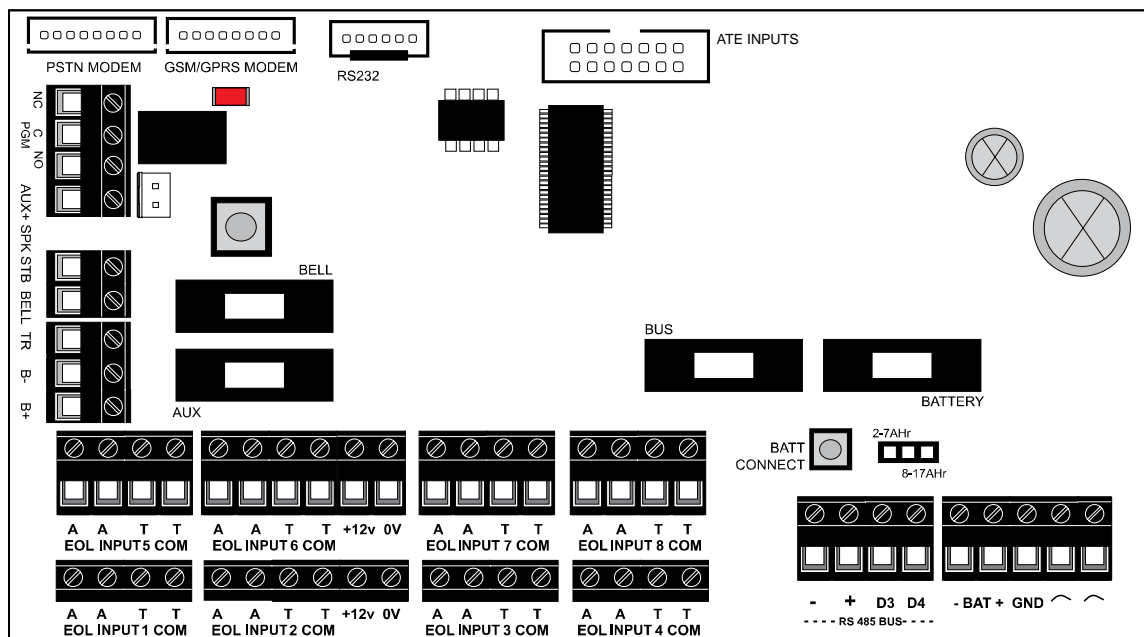
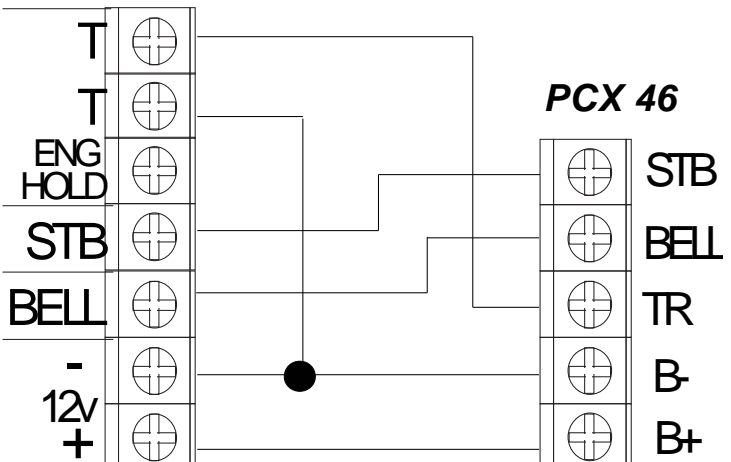
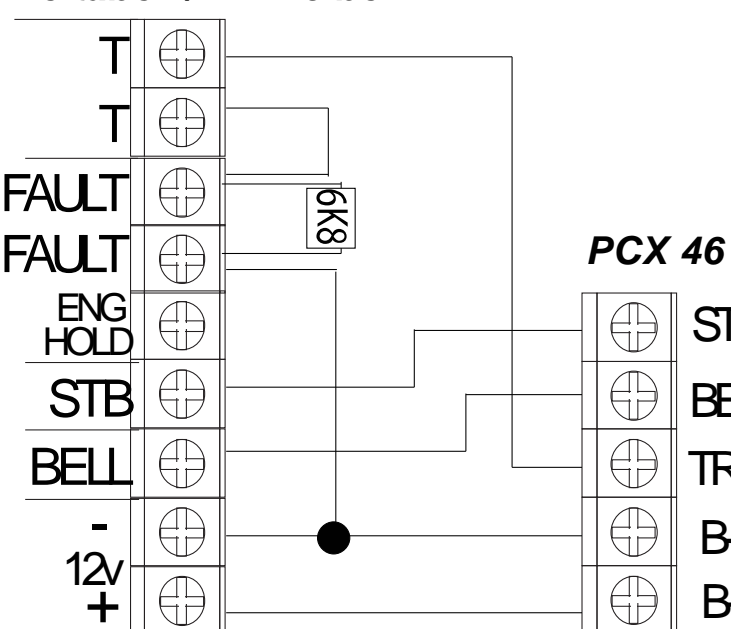
NOTE:
1. Alimentatori PCX NON sono progettati per l'utilizzo con più batterie collegate.
2. Carico di sistema non deve superare la PS citato sopra, o il carico massimo sopportabile dalla batteria per il tempo di backup specificato, come nella seguente tabella.
3. PS valutazioni sono basate su batterie indicato nella tabella - ma qualsiasi batteria in grado di sostenere il carico di sistema per il tempo necessario possono essere utilizzati senza compromettere queste valutazioni.

Come guida, la tabella seguente mostra quanto carica è possibile inserire nel sistema, al fine di una batteria di dimensioni prescritte per mantenere il sistema in funzione per la quantità di tempo:

Batteria	**Grado 2** (backup richiesto 12 ore)
3Ah	0.22A
7Ah	0.55A
17Ah	1.38A

Puoi scaricare il nostro configuratore www.pyronix.com/calculator.zip

CAPITOLO 14: GUIDA DI INSTALLAZIONE

1) The Printed Circuit Board

Morsetti	Descrizione
NC, C, NO, PGM	PGM 1 Relè
AUX+	+12V Alimentazione
SPK	Dedicated SPK output
STB	Uscita Strobo (PGM)
BELL	Uscita Sirena (PGM)
TR	Ritorno Tamper
B-	0V Alimentazione
B+	+12V Alimentazione
A A TT	Doppio morsetto Allarme Doppio morsetto Tamper
EOL INPUT # COM	Si riferisce al collegamento DEOL (Doppio bilanciamento)
+12V	+12V Alimentazione
0V	0V Alimentazione
-, +, D3, D4	Terminali BUS RS485
-BAT+	Morsetti Batteria
GND ~ ~	GND Massa Alimentazione
XPGM1,XPGM2 (Ingressi 7 & 8)	Uscite condivise se gli ingressi non sono utilizzati

Componenti	Descrizione
Modem PSTN	Digi-1200 può essere collegato qui
Modem GSM/GPRS	Digi-GSM può essere collegato qui
RS232	Usato per upload/download
Uscite ATE	Da questo connettore si può aggiungere 10 uscite ATE
Fusibile SIRENA	Quick Blow 800mA
Fusibile AUX	Quick Blow 800mA
Fusibile BUS	Quick Blow 800mA
Fusibile BATTERIA	Slow Blow 3.15A
Connettore Batteria	Abilita la batteria se la rete non è presente
Batteria 2-7Ahr, 8-17Ah ***NOTA: per alimentare dalla batteria premi il pulsante 'Battery Connect'.***	Seleziona tra i due tipi di batterie, in conformità al pannello SMALL o LARGE.

2) Note installative importanti

- Assicurarsi che la cablatura venga eseguita seguendo la regolamentazione.
- Assicurarsi che esternamente all'apparato vi sia una unità fusibile di raccordo a separazione di contatto di 3 mm almeno e connessa più vicino possibile all'alimentazione.
- Assicurarsi che il modulo RIX2 sia connesso alla central con il connettore predisposto.
- Nell'assicurare la cablatura esterna, fare in modo che che il cirquito sia bene isolato. I fili devono essere fissati con i morsetti.
- Si sconsiglia di saldare la parte finale del cavo in maniera da evitare punti caldi all'interno dei morsetti. Le parti finali dovrebbero essere attorcigliate e fissate ai morsetti tramite le apposite viti.
- Utilizzare delle fascette in maniera da assicurare al meglio i fili per garantire sicurezza (il materiale dei cavi deve essere per lo meno HB)
- La cablatura di alimentazione deve essere isolata da quella SELV.
- Dimensione della protezione dei conduttori: 1,5mm2 (sezione minima).

3) Collegamento alle sirene esterne

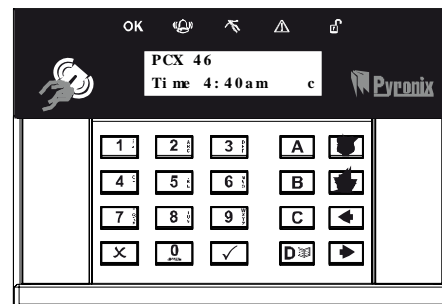
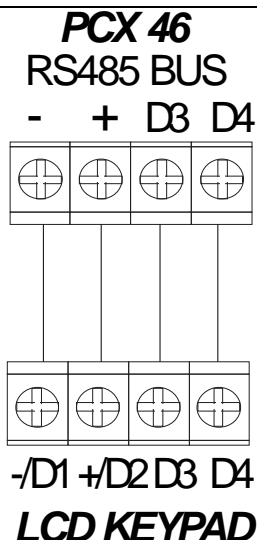
<u>Collegamento di una sirena esterna in Grado 2.</u> Questo esempio sulla destra evidenzia il tipico collegamento delle nostre sirene Deltabell e Invincibell in Grado 2. Le connessioni alle altre sirene possono differire e, in questo caso, bisogna fare riferimento al manuale della sirena.	*Invincibell/Deltabell E* T T ENG HOLD STB BELL - 12v + *PCX 46* STB BELL TR B- B+
<u>Collegamento di una sirena esterna in Grado 3.</u> Questo esempio sulla destra evidenzia il tipico collegamento delle nostre sirene Deltabell e Invincibell in Grado 3. La resistenza 6K8 potrà variare in base alla sirena usata. Le connessioni alle altre sirene possono differire e, in questo caso, bisogna fare riferimento al manuale della sirena.	

4) Collegamento delle tastiere

La PCX46 permette il collegamento di 6 Tastiere LCD ed, ognuna si connette come nella schema qui a fianco.

Indirizzamento

Una volta connessa ed alimentata, ogni Tastiera deve essere indirizzata tenendo premuto il tasto "D" per 5 secondi, inserire il codice "2000", seleziona l'indirizzo corretto e premi il tasto "A" per salvare l'impostazione.

Ogni Tastiera deve essere indirizzata nel menu tecnico 'INSTALLA LETTORI E TASTIERE'. vedi pagina **Errore. Il segnalibro non è definito.**.

5) Collegamento dei lettori interni ed esterni

Collegamento Lettori:

Ogni lettore deve essere indirizzato nel menu tecnico 'INSTALLA LETTORI E TASTIERE'. vedi pagina **Errore. Il segnalibro non è definito.**.

Lettore di prossimità da interno:

Il lettore da interno viene indirizzato tramite DIP SWITCH:

Indirizzo 1: Switch 1 = ON.

Indirizzo 2: Switch 2 = ON.

Indirizzo 3: Switch 1 = ON. Switch 2 ON.

Indirizzo 4: Switch 4 = ON.

Indirizzo 5: Switch 1 = ON, Switch 4 = ON

Il resto in OFF.

Lettore di prossimità da esterno:

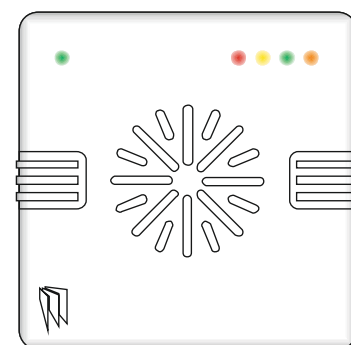
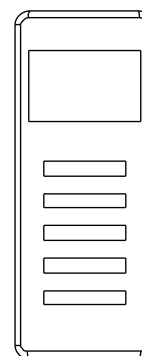
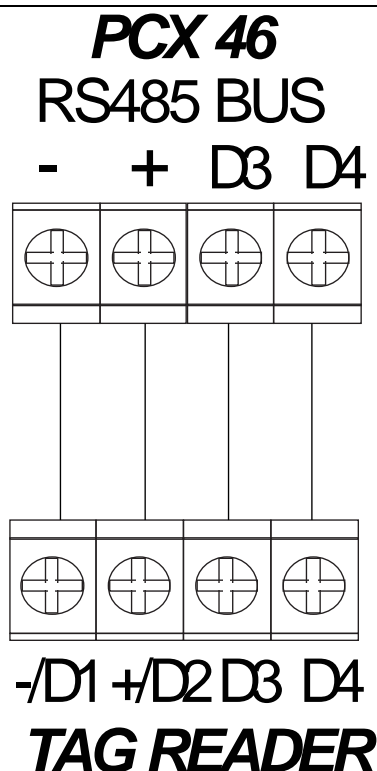
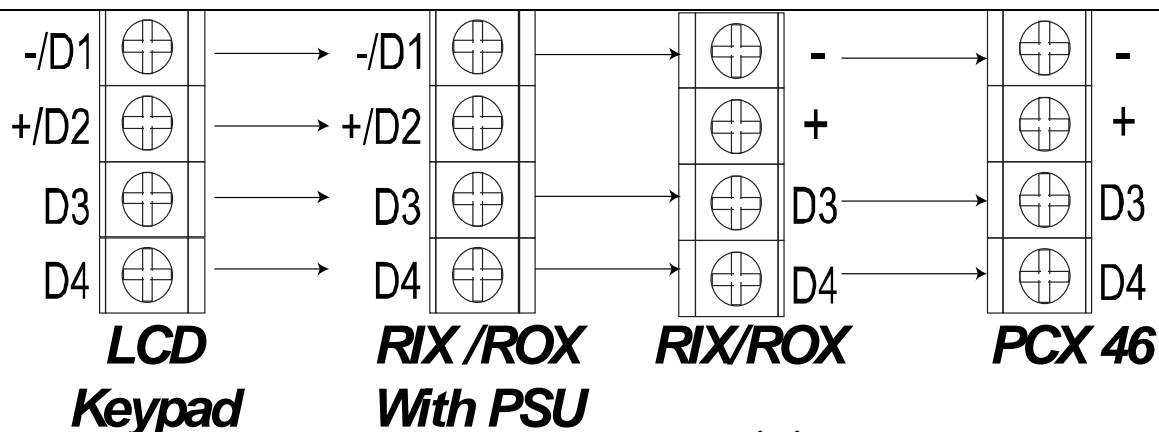
Il lettore da esterno viene indirizzato tramite i cavi colorati connessi al 0V:

Indirizzo 1: Marrone, Arancio e GND

Indirizzo 2: Marrone, Verde e GND

Indirizzo 3: Marrone e GND

Indirizzo 4: Arancio, Verde e GND

Indirizzo 5: Arancio e GND

6) Collegamento dei moduli di espansioni filare autoalimentati (PSU)

Collegamento delle espansioni Ingressi/Uscite autoalimentate

Espansioni Ingressi:

PCx-RIX8+PSU

Il morsetto D2 (+12V) **NON DEVE** essere collegato. Tutte le espansioni ingressi sono indirizzate tramite dip switch ed abilitate nel menu tecnico 'INSTALLA MODULI'.

Espansioni Uscite:

PCX-ROX16R/PSU

Il morsetto D2 (+12V) **NON DEVE** essere collegato. Tutte le espansioni uscite sono indirizzate tramite dip switch ed abilitate nel menu tecnico 'IMPOSTA USCITE'.

Collegamento espansioni Ingressi/Uscite

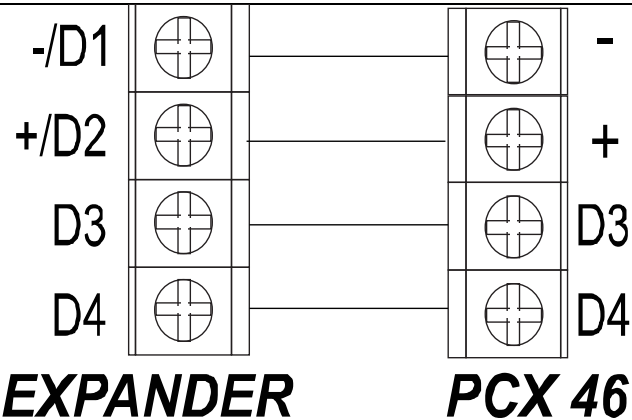
Espansioni ingressi:

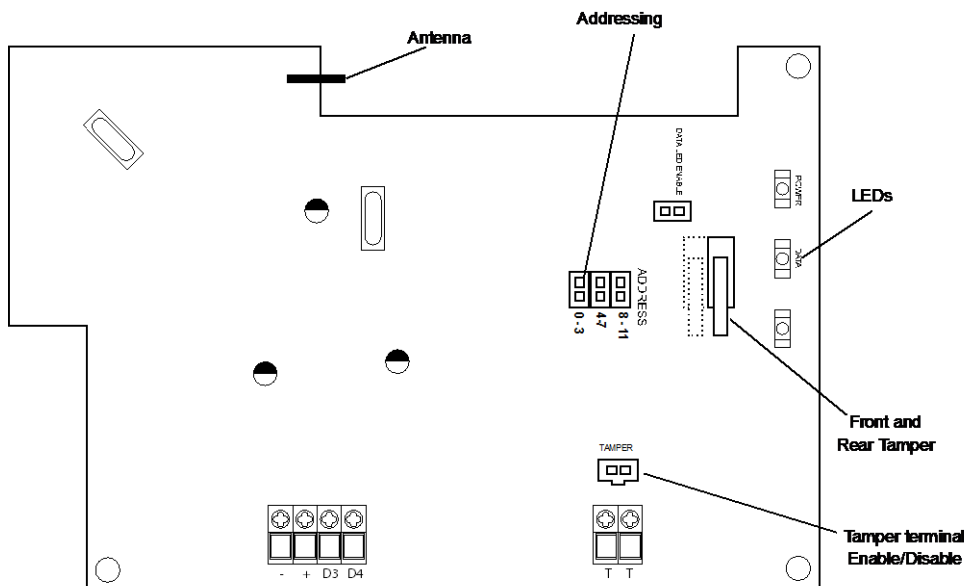
PCX-RIX32-WE, (vedi pagina seguente) PCX-RIX8i, PCX-RIX8+

Tutte le espansioni ingressi sono indirizzate tramite dip switch ed abilitate nel menu tecnico 'INSTALLA MODULI'.

Espansioni Uscite:

PCX-ROX8R8T,

Tutte le espansioni uscite sono indirizzate tramite dip switch ed abilitate nel menu tecnico 'IMPOSTA USCITE'.

7) Il Modulo di espansione radio PCX-RIX32-WE

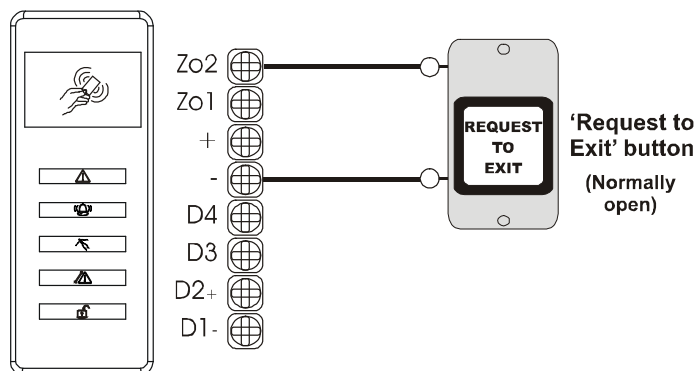
Il modulo di espansione radio PCX-RIX32-WE si collega via bus come tutti i moduli espansione (vedi pagina precedente) ed sua la Tecnologia Radio Bidirezionale Enforcer.

- Il modulo via radio RIX può avere 32 ingressi radio, 32 telecomandi e 2 sirene radio.
- La centrale PCX 46 permette la connessione di un solo modulo radio PCX-RIX32-WE. Questo modulo è suddiviso in 4 "sottomoduli" con 4 indirizzi diversi e con 8 ingressi radio ciascuno:
  - RIX Indirizzo 0 = 8 ingressi radio (ingressi 9-16 in programmazione)
  - RIX Indirizzo 1 = 8 ingressi radio (ingressi 17-24 in programmazione)
  - RIX Indirizzo 2 = 8 ingressi radio (ingressi 25-32 in programmazione)
  - RIX Indirizzo 3 = 8 ingressi radio (ingressi 33-40 in programmazione)
- Si può quindi installare dei moduli espansione radio e filo. Per esempio:
  - RIX Indirizzo 0 = 8 ingressi radio usando RIX32-WE (ingressi 9-16 in programmazione)
  - RIX Indirizzo 1 = 8 ingressi radio usando RIX32-WE (ingressi 17-24 in programmazione)
  - RIX Indirizzo 2 = 8 ingressi filari usando RIX8i (ingressi 25-32 in programmazione)
  - RIX Indirizzo 3 = 8 ingressi filari usando RIX8i ingressi 33-40 in programmazione)

Ogni modulo RIX supporta le periferiche radio Enforcer.

Learning

Per le informazioni riguardanti l'acquisizione dei dispositive radio, vai a pag. 9. Nota: I telecomandi sono acquisiti nel menu Master in CAMBIA CODICI/TAG/TELECOMANDI.

8) Controllo porta e inserimento con tag per uso interno

Collegamento di un tasto di uscita all lettore

Collegamento di una serratura elettrica

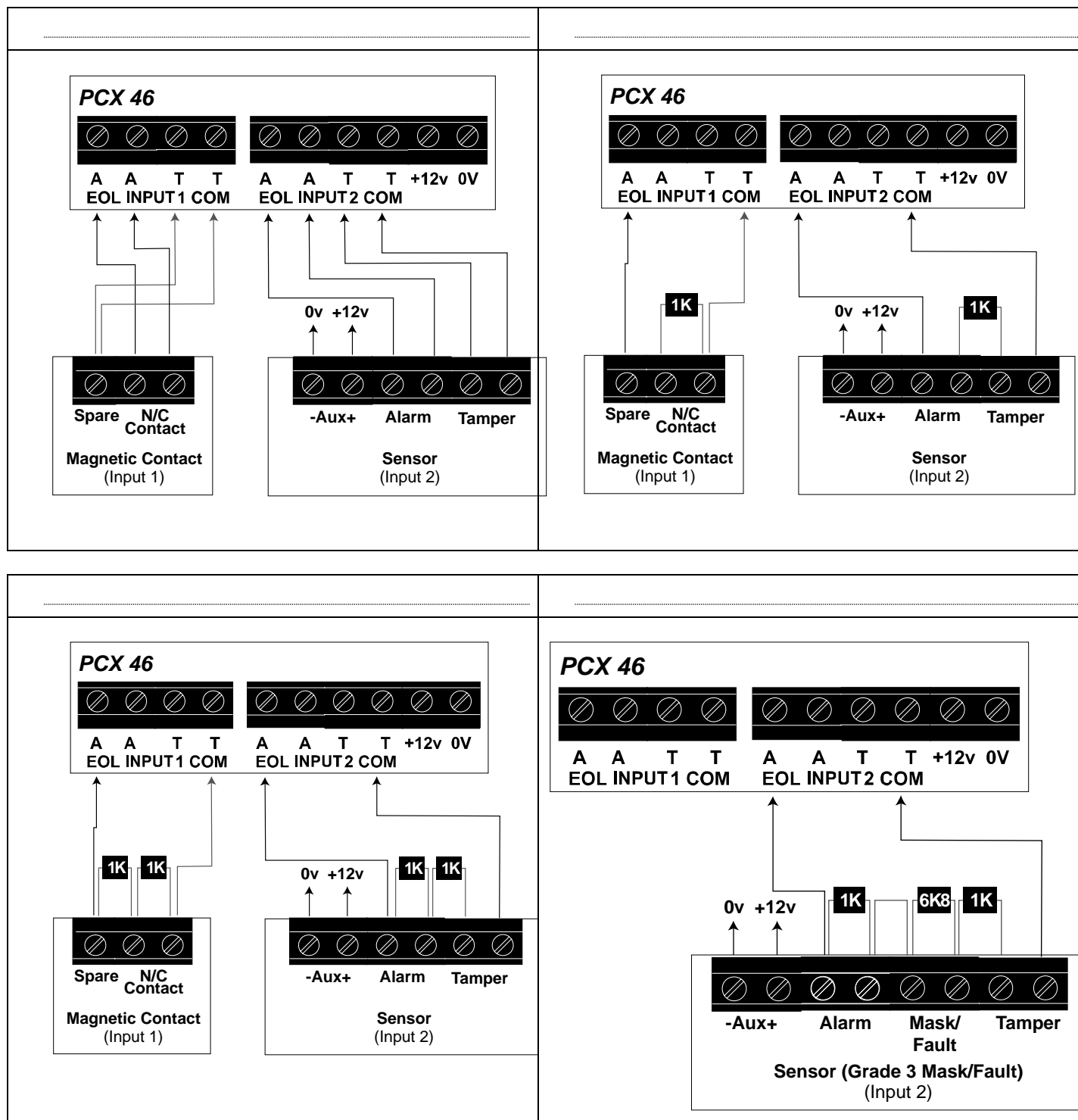
Azione		Risultato
Presentare il tag e rimoverlo. Presentare il in 10sec e rimoverlo di nuovo. La centrale comincerà la procedura d'imserimento.		La seratura si aprirà. Il systema si inserirà dopo fine tempo uscita o chiusura della porta finale (dependatamente dal tipo inserimenti programmato)

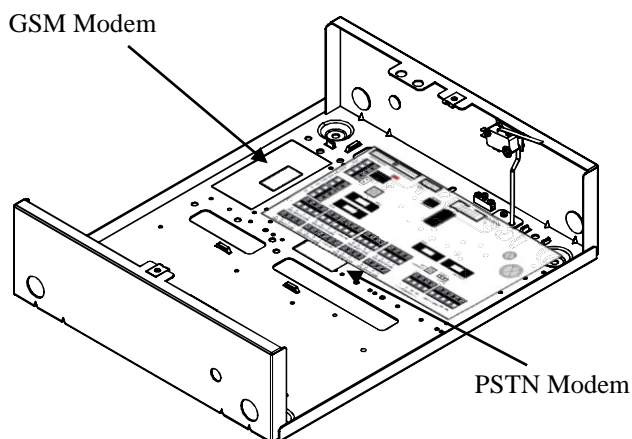
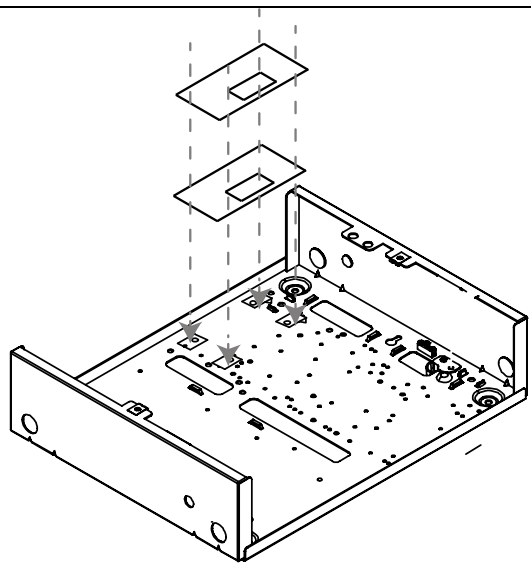
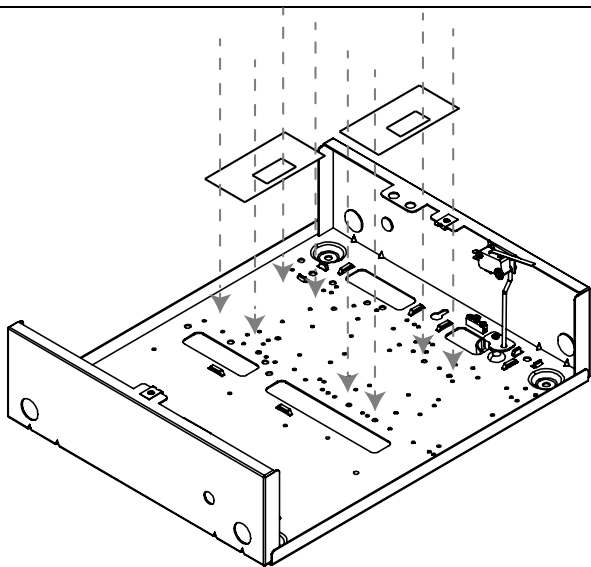
Azione		Risultato
Presentare il tag e rimoverlo. Presentare il in 10sec e rimoverlo di nuovo.		Il simbolo della sirena si illuminerà se il sistema si e inserito. Se il sistema si e disinserito il simbolo del loccheto sarà illuminato. Il sistema sara disinserito e la serratura si aprirà.

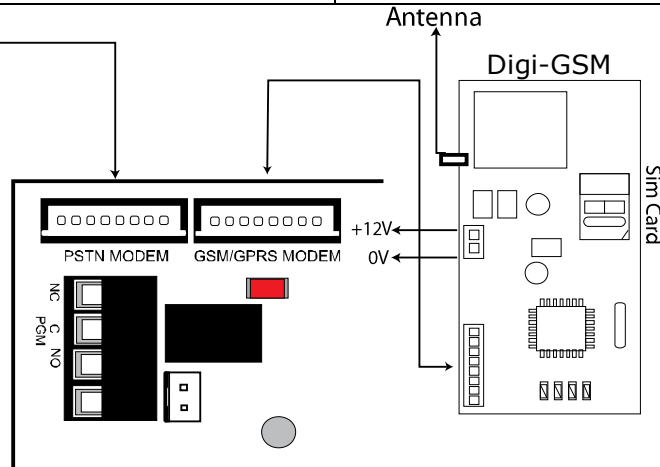
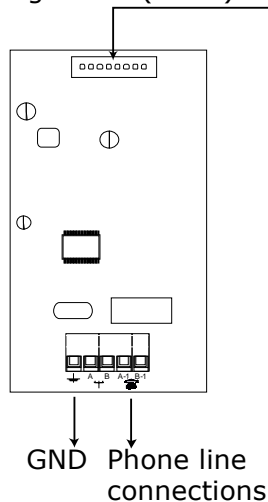
9) Controllo porta e inserimento con tag per uso esterno

Azione		Risultato
Presentare il tag e rimoverlo. Presentare il in 10sec e rimoverlo di nuovo. La centrale comincerà la procedura d'imserimento		Il LED verde si illuminerà e la serratura sarà aperta. Il LED rosso si illuminerà al inserimento dello sistema. Dopo 5 secondi il LED rosso sarà spento.

Action	Visual	Sequence
Presentare il tag e rimoverlo. Presentare il tag entro 10sec e rimoverlo di nuovo.		Il LED rosso si illuminerà indicando che il sistema sia inserito. Dopo 5 secondi il LED rosso sarà spento, il sistema si disinserirà e la serratura sarà aperta.

10) Collegamento degli ingressi nella centrale PCX 46

NOTA: Se gli ingressi 7 e 8 sono programmati come default "Non Usato", possono essere programmati come uscite supplementari (nominate come XPGM1 e XPGM2 programmabili nel menu Tecnico 'IMPOSTA USCITE').

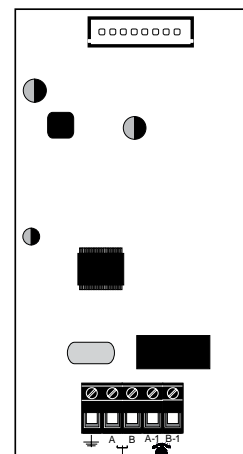
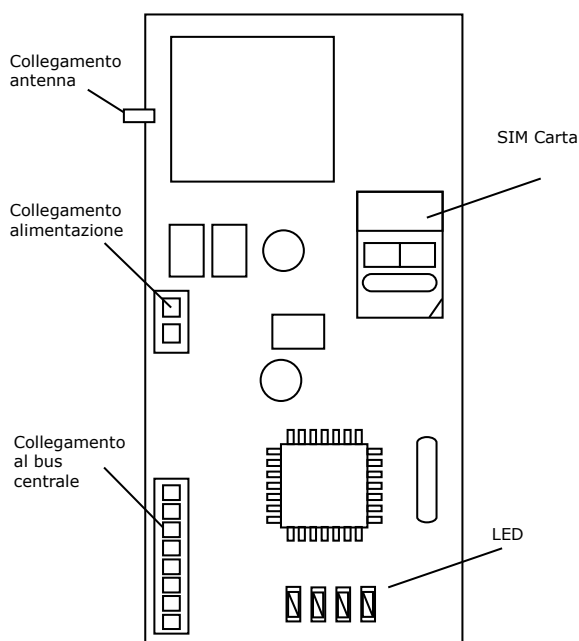
11) Installazioni dei combinatori GSM e PSTN

Il Modem PSTN può essere alloggiato sul fondo del contenitore sotto la scheda madre mentre il modem GSM può essere fissato sulla sinistra così da rendere pratico il cambio della scheda SIM.

Il Modem PSTN può essere alloggiato sul fondo del contenitore sotto il modem GSM e sulla sinistra della scheda madre così da rendere pratico il cambio della scheda SIM.

12) Combinatore PSTN

Il combinatore PSTN (DIGI-1200), abilita comunicazione via linea PSTN convenzionale utilizzando Contact ID, SIA livello 1 e 3 ed anche programmazione da remoto.

A = Uscita linea telefonica per connessione a linea PSTN
B = Uscita linea telefonica per connessione a linea PSTN
A-1 = Linea telefonica per connessione ad apparati di comunicazione interni
B-1 = Linea telefonica per connessione ad apparati di comunicazione interni

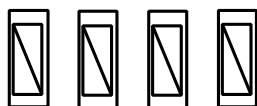
IMPORTANTE: Prima di connetere, la centrale deve essere disalimentata.

NOTA: il terminale di massa (TE) deve sempre essere connesso a terra in maniera da evitare danni alla centrale.

13) Combinatore GSM

Il combinatore GSM (DIGI-GSM) viene utilizzato per le seguenti operazioni:

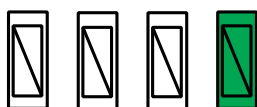
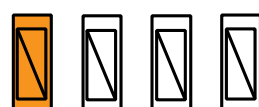
Inviare Allarmi alla Vigilanza:
Invia eventi di allarme alla vigilanza via protocollo di communicazione Contact ID.
***NOTA**: Con DIGI-GSM non si possono inviare eventi SIA.*

Inviare SMS di allarme all'utenti.

Programmare la central da remoto attraverso la rete GSM:
Per utilizzare questa funzione, è necessario che il canale dati CSD per la SIM in uso sia attivo. Alcuni providers offrono questo servizio su un numero separato dal numero GSM, altri sullo stesso numero GSM, e alcuni non lo offrono affatto.

Ricevere chiamate di servizio remote (SR) e allarmi:
È possibile ricevere, tramite il combinatore, chiamate del servizio SR, allarmi e allarmi tecnici su software UDL installato su PC con un modem convenzionale PSTN or GSM.

Potenza Segnale
OFF = No segnale

Potenza Segnale
ON = Segnale a 50%

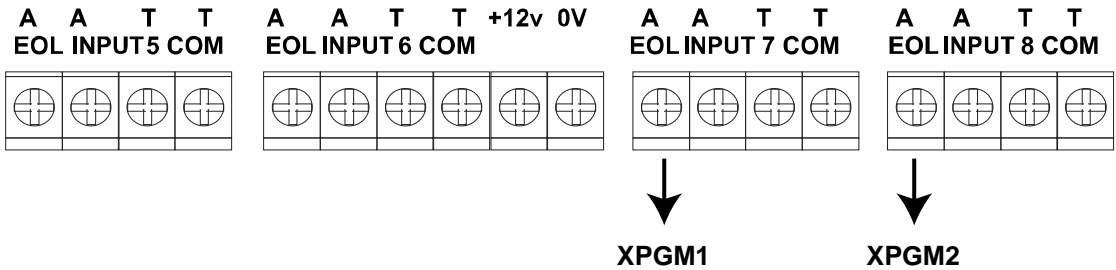
Potenza Segnale
ON = Segnale a 100%

Verde Pulsando
= Collegato al network

Arancione ON
= Chiamata in corso

GSM: STATO DEI LED

Antenna

È necessario connettere l'antenna al modulo GSM della central e posizionarla in modo che riceva il miglior segnale.

NOTA IMPORTANTE: RIMUOVERE L'ALIMENTAZIONE DEL COMBINATORE GSM DAL PANNELLO DI CONTROLLO QUANDO SI INSTALLA O SI CAMBIA LA SIM.
NOTA: VERIFICATE CHE L'OPERATORE TELEFONICO SIA ABILITATO ALL'INVIO DEL MESSAGGIO DI CREDITO RESIDUO.

14) X Uscita PGM

Current for XPGM Outputs: 50mA switched to 0V

Se gli ingressi 7 e 8 sono programmati come default "Non Usato", possono essere programmati come uscite supplementari (nominate come XPGM1 e XPGM2 programmabili nel menu Tecnico 'IMPOSTA USCITE').

15) Communication Loom

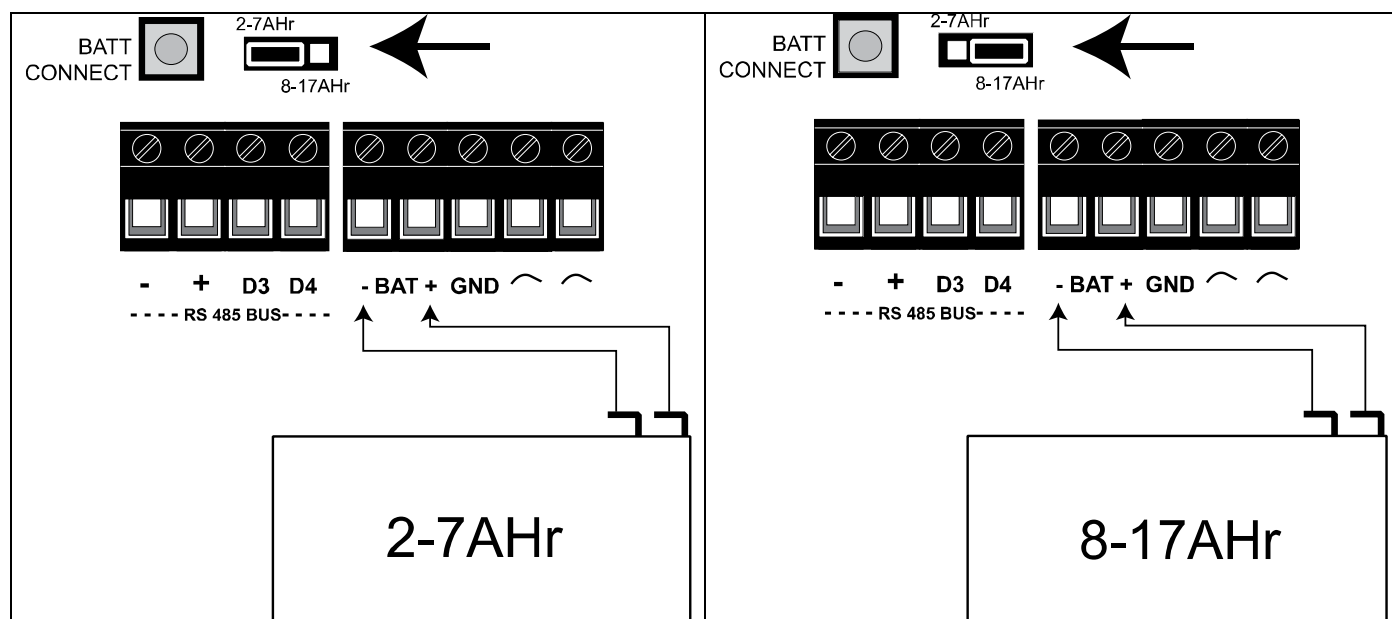
Tutti I canali digitali ATE sono programmati nel menu Tecnico: **'IMPOSTA USCITE->USCITE ATE".**

PGM Types:	
AC Mains Fail (0052)	ATE Output 8
Pre RM Service (0064)	ATE Output 10
Battery Fault (0053)	ATE Output 9
Engineer Access (0059)	ATE Output 7
Final Arm Any (0022)	ATE Output 4
0V	0V
PA Device Any (0009)	ATE Output 2
Burglary Any (0018)	ATE Output 3
Bypass Rearm Any(0017)	ATE Output 6
Fire (0001)	ATE Output 1
Tamper Any (0007)	ATE Output 5
+12V	+12V
White (DO NOT USE)	DO NOT USE
Black (Line Fault)	Line Fault

Normal Status: 5V
Active Status: 0V

The polarity for theATE outputs can be inverted from 'SYSTEM OPTIONS under: "Invert ATE Outputs"

PCX 46 PCB:ATE OUTPUTS

16) Collegamento della Batteria

CAPITOLO 15: TERMINOLOGIA EN50131

Terminologia Enforcer 32-WE	***Terminologia EN50131***
Inserire	Inserire
Disinserire	Disinserire
Modalità Disinserito	Stato Disinserito
Rapina	Hold Up (HU)
Escludi	Inibitato
Non utilizzato	Isollato
Sirena Esterna	Dispositivo Acustico Esterno (auto alimentato)
Sirena interna, Altoparlante	Dispositivo Acustico Interno con Indicazione Udibile dello Stato inserimento/disinserimento (usa toni diversi per i stati)
Carta/Tag o Telecomando	Chiave Digitale

CAPITOLO 16: LIVELLI DI ACCESSO

Livello 1: Accesso permesso a qualsiasi utente; ad esempio il pubblico in generale.
Livello 2: Accesso permesso ad un operatore; gli utenti di sistema ad esempio (cliente).
Livello 3: Accesso permesso al tecnico; una ditta di installazione allarmi ad esempio.
Livello 4: Accesso permesso al produttore.

CAPITOLO 17: IMPOSTAZIONI DI FABBRICA

FUNZIONE MENU TECNICO	MENU	IMPOSTAZIONE DI FABBRICA
ESCL. FUOCO/RPNA?	Abiliatato	No [0]
DATA E ORA?	Anno	[13]
	Mese	[04]
	Giorno	[25]
	Ora	[18]
	Minuti	[00]
	Ora Legale	No [0]
MEMORIZZA RADIO?	Ingressi Radio	Tutti gli ingressi disponibili
	Sirene Radio	Tutte le sirene disponibili
IMPOSTA INGRESSI?	Scegli Ingresso	Non Usato
RESISTENZA EOL?	Resistenza di Linea	1K/1K* [0]
	Bilanciamento	Doppio [1]
	Sensibilità	300ms [03]
MODULI INGRESSI?	Indirizzo	[0]
	Modulo Abilitato	No [0]
IMPOSTA USCITE?	Centrale?	
	Usc. BELL	Ogni Sirena [0014]
	Usc. STB	Ogni Lampeggiante [0016]
	Usc. PGM	Non Usato [0000]
	Modulo Ingressi?	
	Indirizzo	[0]
	Uscita	Non Usato [0000]
	Radio Sirene?	
ATTENZIONE! Non cambiare.	*Usc. BELL*	*Ogni Sirena [0014]*
ATTENZIONE! Non cambiare.	*Usc. STB*	*Ogni Lampeggiante [0016]*
	Modulo Uscite?	
	Indirizzo Modulo	[0]
	Installato	No [0]
	Tastiere?	
	Indirizzo	[0]
	Uscita	Non Usato [0000]
	Lettori?	
	Indirizzo	[0]
	Uscite Domotica?	
	Numero Uscita	[01]
	Tipo Uscita	Stabile [0]
	Nome Uscita	_
INSTALLA LETTORI E TASTIERE?	Indirizzo	[0]
ATTENZIONE! Non cambiare.	Tipo Elemento	Tastiera [0]
La tastiera 0 è quella della centrale	Inserisce Aree	[0123ABCD]
	Disinserisce Aree	[0123ABCD]
	Elemento in	[0123ABCD]
	Inserire Numero	Elemento 0
	Inserire Nome	_
IMPOSTA TIMER?	Tempo Entrata 1	[030]
	Tempo Entrata 2	[030]
	Tempo Uscita	[020]
	Tempo Sirena	[04]
	Ritardo Sirena	[00]
	Tempo Lampeggiante	[00]
	Numero Riarmi	[3]
	Ritardo Guasto AC	[005]
	Tempo Altoparlante	[00]
	Ritardo Porta	[005]
	Doppio impulse	[10]
	Rit. Conf. Entrata	[000]
	Ritardo Guasto Linea	[120]
	Tempo Errore Inserimento	[090]
	Ritardo Guardia	[03]
	Tempo Sirena Fuoco	[04]
	Avviso Errore Inserimento	[00]
	Non-Attività giorni	[00]
	Non-Attività ore	[00]
	Impulso Allarme Furto	[005]
	Tempo Supervisione Radio	[02]

	Mascheramento RF	[100]
	Timer Servizio	[000]
CODICI?	Guardia/Duress?	Vuoto
	Codice Master ?	1234
	Utente in Area	[0123ABCD]
	Opzioni Utente	Ins/Dis [0]
	Scelta Ins. Area	Si [1]
	Nome Utente	_
	Codice Tecnico?	9999
INSERIMENTI?	A / B / C / D Inserimento	A / B / C / D Temporizzato[0]
OPZIONI SISTEMA?	Inserimento con Guasti	Si [1]
	Inserimento con Tamper	Si [1]
	Inserimento con Err Digi	Si [1]
	Ins con Err Tecn	Si [1]
	Err Ins= Allarme	No [0]
	Test Carica Batt	No [0]
	Sub-Area Reset	No [0]
	Mostra Inserito	Lampeggiante [1]
	Escludi al Riarmo	No [0]
	Sistema Parziale	No [0]
	AutoIns. Forzato	No [0]
	Solo Chiave Dis	No [0]
	Inserimento Veloce	No [0]
	Uscita Comune	No [0]
	Scelta Dis. Aree	Si [1]
	Tasto Rapina	Sirene + Comb [2]
	Chiave Dis+Porta	Si [1]
	Tasto Fuoco	Si [1]
	Ins con Err Supv	Si [1]
	Telecomando Dis	No [0]
	Supervisione Sirena RF	No [0]
	6 Cifre Codici	No [0]
DISPLAY DI SISTEMA?	Nome Area A/B/C/D Testo	Nome Area A / B / C / D
	Tutto Inserito	Tutto Inserito
	Testo principale	Enforcer 32-WE
	Nome Inpianto	_
	Mostra Inserito	Si [1]
	Mostra Allarmi	Si [1]
	LED Pronto	Si [1]
	Mostra Rapine	Si [1]
	Mostra Ingressi	Si [1]
	LED Disinserito	Si [1]
IMPOSTA VOLUMI?	Entrata Area A / B / C / D	0 / 1 / 2 / 3 / A / B / C / D [4]
	Uscita Area A / B / C / D	0 / 1 / 2 / 3 / A / B / C / D [4]
	Allarme	[7]
	Fuoco	[7]
	Tamper	[4]
	Allarme 24 ore	[7]
	Cicalino	[4]
	Codice Tacita	SI [1]
	E/U Solo Tastiere	SI [1]
	All. Solo Tastiere	SI [1]
	Allarme Tecnico Muto	No [0]
	Sirena Int. Tutto	No [0]
	Disabilita Errore Chiamata	No [0]
MEMORIA EVENTI?	Storico Sistema?	
	Storico Accessi?	
DIAGNOSTICHE?	Alimentazione?	Centrale
		Modulo Ingr
	Stato Ingressi?	
	Ingressi Filari	GG
		Ingress [33] >25.3K
	Ingressi Radio	
	Mostra Stato Elementi Radio?	
	Potenza Segnale?	
	Ingressi?	Attendere 300
	Sirene?	
	Batteria RF?	
	Inressi?	Attendere 300

	Sirene?	
PROVE TECNICHE?	Demo Suoni	Nessun Suono [00]
	Test Sensori?	Scegli Aree [ABCD]
	Soak Test?	Ingressi in [--]
	Test Sirena?	
	Esegui Test Carica Batteria?	
	Uscite?	Test Uscita [000]
	Test Formati SIA/Contact ID?	Sei Sicuro?
OPZIONI DI RESET TECNICO?	Reset Furto	No [0]
	Reset Rapina	No [0]
	Reset Tamper	No [0]
	Reset Soak Test	No [0]
	Reset Guasti	No [0]
	Reset Anticodice	No [0]
IMPOSTA COMBINATORE?	Combinatore?	
	Combinatore?	Disabilitato [0]
	Info Utenza	[1]
	Utenza Abilitata	No [0]
	Formato	SMS messaggio
	Cellulare	_
	Scegli Area(e)	A
	Tipo Eventi 1-16	. . . . . 6 . . . 0 . . . . . .
	Tipo Eventi 17-32	. . . . 1 2 . . . .
	Richiamate	[09]
	Time Out	[60]
GESTIONE ALLARMI?	Area / Fuoco / Gas / Rapina / 24ore /Ogni Allarme Inizia da	Combinatore [3]
	Area / Fuoco / Gas / Rapina / 24ore / Ogni Allarme finisce a	Combinatore [3]
	Se Aree Inserite	[----]
	Ogni Allarme Finisce a	Combinatore [3]
IMPOSTA TELEGESTIONE?	Telegestione	RS232 [2]
	Modo Chiamata	Auto-Risposta [0]
	Opzioni Chiamata	Diretta [0]
	Numero di Squilli Prima AMC	[05]
	Prefisso	_
	Nr Tel. SR	_
	Invia Eventi PC	[1]
	Nr Modem	_
	Invia Allarmi	No [0]
	Invia Guasti	No [0]
	Invia Ins/Dis	No [0]
	Invia C/Accessi	No [0]
	Parola Telegestione	_
TELEGESTIRE?	Scegli il PC da Chiamare	[1]
	Scegli Opzione:	Collegare PC [0]
RESET CENTRALE?	[ ]	